ESCOLA SENAI

“PROF. DR. EURYCLIDES DE JESUS ZERBINI”

Flavio Freire De Nardi

Otávio Augusto da Silva

Murillo Fornazza Costa

Vitor Moretti Borin

**MARKET FOV**

Campinas SP

2024

Flavio Freire De Nardi

Otávio Augusto da Silva

Murillo Fornazza Costa

Vitor Moretti Borin

**MARKET FOV**

Projeto apresentado à Escola SENAI “Prof. Dr. Euryclides de Jesus Zerbini” para obtenção do certificado de conclusão do Curso Técnico de Desenvolvimento de Sistemas.

Orientador: Renato de Mattos Onofre

Paulo Henrique Pansani

Campinas SP

2024

Flavio Freire De Nardi

Otávio Augusto da Silva

Murillo Fornazza Costa

Vitor Moretti Borin

**MARKET FOV**

Trabalho de conclusão de curso aprovado como requisito parcial para obtenção do grau de técnico, do curso Técnico de Desenvolvimento de Sistemas da Escola SENAI “Prof. Dr. Euryclides de Jesus Zerbini”.

**BANCA EXAMINADORA**

1º Examinador

2º Examinador

3º Examinador

Campinas 2024

**AGRADECIMENTOS**

Gostaríamos de expressar nossa profunda gratidão pelo impacto positivo que os professores Renato e Paulo tiveram em nossa jornada acadêmica e profissional no desenvolvimento de sistemas. Os conhecimentos obtidos foram de grande importância para nos tornar desenvolvedores de verdade.

Renato, o senhor nos ensinou e nos cobrou desde o início do curso para que cheguemos até aqui com o conhecimento necessário para passarmos por essa última etapa dessa jornada, se não fosse essa forte cobrança nos pequenos detalhes dos sistemas acho que não iriamos ter a confiança que temos para passar, fez toda a diferença.

Paulo, aprendemos muito com o senhor em diversos aspectos, por mais que as vezes algumas reuniões não planejadas ou palestras tenham atrapalhados principalmente as suas aulas porque sempre ocorriam no meio delas, seus ensinamentos nos ajudaram muito e agora temos uma confiança maior para finalizarmos o curso.

Agradecemos não apenas pelo conhecimento transmitido, mas também pelo incentivo e pela confiança depositada em nós. Vocês não foram apenas professores, mas verdadeiros mentores que ajudaram a moldar nossa carreira no mundo da tecnologia em geral, sempre levaremos os ensinamentos passados não só por vocês mais por todos os professores que também nos auxiliaram.

Esperamos poder aplicar tudo o que aprendemos com vocês e fazer valer todo o esforço e dedicação que investiram em nosso crescimento. Somos gratos por cada aula, por cada conselho e por cada momento de aprendizado.

Muito obrigado por tudo!

Atenciosamente,

Market FOV

**EPÍGRAFE**

**“*A vida não tem sentido;***

***Cabe a nós dar-lhe algum, ou não*.”**

**- Albert Camus**

**SUMÁRIO**

[1 INTRODUÇÃO 9](#_Toc184040749)

[2 JUSTIFICATIVA 10](#_Toc184040750)

[3 OBJETIVOS 11](#_Toc184040751)

[3.1. Objetivos Gerais 11](#_Toc184040752)

[3.2. Objetivos Específicos 11](#_Toc184040753)

[4 PRODUCT BACKLOG 12](#_Toc184040754)

[5 REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS 12](#_Toc184040755)

[6 PREMISSAS 14](#_Toc184040756)

[7 RESTRIÇÕES 15](#_Toc184040757)

[8 ANÁLISE DE RISCOS DE UM PROJETO 16](#_Toc184040758)

[8.1. Nível e Planos de Ação para os Riscos 16](#_Toc184040759)

[9 SPRINTS 17](#_Toc184040760)

[9.1. Primeiro Sprint 17](#_Toc184040761)

[9.1.1. Product Backlog 17](#_Toc184040762)

[9.1.2. Sprint Backlog 18](#_Toc184040763)

[9.1.3. Burn Down Chart 18](#_Toc184040764)

[9.1.4. Diagramas 19](#_Toc184040765)

[9.1.5. Plano de testes 25](#_Toc184040766)

[9.1.5.1. Resultados 25](#_Toc184040767)

[9.1.6. Kanban e Retrospectiva 26](#_Toc184040768)

[9.2. Segundo Sprint 28](#_Toc184040769)

[9.2.1. Product Backlog 28](#_Toc184040781)

[9.2.2. Sprint Backlog 28](#_Toc184040782)

[9.2.3. Burn Down Chart 29](#_Toc184040783)

[9.2.4. Diagramas 30](#_Toc184040784)

[9.2.5. Plano de testes 36](#_Toc184040785)

[9.2.6. Kanban e Retrospectiva 41](#_Toc184040786)

[9.3. Terceiro Sprint 42](#_Toc184040791)

[9.3.1. Product Backlog 42](#_Toc184040793)

[9.3.2. Sprint Backlog 43](#_Toc184040794)

[9.3.3. Burn Down Chart 43](#_Toc184040795)

[9.3.4. Diagramas 44](#_Toc184040796)

[9.3.5. Plano de testes 50](#_Toc184040797)

[9.3.6. Kanban e Retrospectiva 55](#_Toc184040815)

[9.4. Quarto Sprint 56](#_Toc184040816)

[9.4.1. Product Backlog 56](#_Toc184040830)

[9.4.2. Sprint Backlog 57](#_Toc184040831)

[9.4.3. Burn Down Chart 57](#_Toc184040832)

[9.4.4. Diagramas 58](#_Toc184040833)

[9.4.5. Plano de Testes 64](#_Toc184040834)

[9.4.6. Kanban e Retrospectiva 69](#_Toc184040842)

[10 Modelo de Dados 70](#_Toc184040843)

[10.1. Diagrama de Entidade e Relacionamento 70](#_Toc184040844)

[10.2. Modelo lógico do banco de dados 71](#_Toc184040845)

[10.3. Dicionário de dados 72](#_Toc184040846)

[12 PRINCIPAIS TELAS DO SISTEMA 75](#_Toc184040847)

[13 CONCLUSÃO 77](#_Toc184040848)

[13.1. Escreva os resultados obtidos 77](#_Toc184040849)

[13.2. Constatações 78](#_Toc184040850)

[13.3. Sugestões de possíveis aperfeiçoamentos técnicos 78](#_Toc184040851)

[14 REFERÊNCIAS 79](#_Toc184040852)

[15 GLOSSÁRIO 80](#_Toc184040853)

[16 ANEXOS 81](#_Toc184040854)

# INTRODUÇÃO

A transformação digital tem impactado profundamente diversos setores, e o mercado varejista não é exceção. A modernização de sistemas voltados para a gestão de mercados pode melhorar a eficiência e acessibilidade no comércio, especialmente para pequenos e médios empresários que enfrentam desafios como a alta concorrência e a necessidade de otimização dos processos. Em resposta a esses desafios, o MarketFOV foi desenvolvido com o objetivo de oferecer uma plataforma completa e acessível para donos de mercados que buscam simplificar e aprimorar a gestão de seus negócios.

O MarketFOV é uma solução de sistema de mercado que vai além do cadastro e compra de produtos. Ele permite que esses processos sejam realizados de forma prática e segura pela web, com uma interface intuitiva e acessível, projetada para facilitar o uso e otimizar a experiência dos usuários. Além disso, o sistema incorpora funcionalidades semelhantes às de um ERP (Enterprise Resource Planning), permitindo a visualização de relatórios de vendas por filtros de data específicos, o que auxilia os proprietários a tomar decisões informadas e estratégicas com base nos dados de desempenho do seu negócio.

Inspirado pela necessidade de democratizar o acesso a tecnologias de gestão, o MarketFOV busca capacitar pequenos e médios empresários com ferramentas práticas e modernas. Assim como o legado de grandes contribuições na área educacional, como a de pensadores que promoveram a universalização do acesso ao conhecimento, nosso projeto pretende transformar o mercado varejista, promovendo inclusão e eficiência.

# JUSTIFICATIVA

Com o avanço da tecnologia e a crescente digitalização do comércio, os processos de gestão de pequenos e médios mercados enfrentam novos desafios e exigências. A utilização de sistemas tradicionais, muitas vezes lentos e pouco eficientes, impede o pleno desenvolvimento desses estabelecimentos, que acabam enfrentando dificuldades para gerenciar estoques, realizar vendas e monitorar o desempenho de seus negócios. Diante dessa realidade, a equipe MaxFOV desenvolveu o MarketFOV, uma solução moderna que combina simplicidade, rapidez e eficiência, proporcionando um sistema de mercado voltado para as necessidades atuais de praticidade e controle.

O objetivo principal do MarketFOV é otimizar a gestão de produtos e facilitar os processos cotidianos de mercado, como o cadastro, atualização e exclusão de itens de forma simples e intuitiva. Baseado em princípios de ERP, o sistema também oferece funcionalidades para o monitoramento de vendas e a geração de relatórios filtrados por data, permitindo que os proprietários tenham uma visão clara e precisa do desempenho do seu negócio. Essa capacidade de controle e organização resolve as principais queixas de nossos entrevistados em pesquisa de campo: a lentidão e travamentos frequentes, além do descontrole no gerenciamento de produtos.

Com o MarketFOV, a equipe MaxFOV busca ir além da simples automação. Pretendemos criar uma solução que democratize o acesso a uma gestão mais eficiente e moderna, permitindo que pequenos e médios empresários se beneficiem de um sistema robusto e acessível. Nossa plataforma visa transformar o gerenciamento de mercados em uma experiência ágil e satisfatória, onde cada transação e atualização seja feita com facilidade e velocidade. Dessa forma, o MarketFOV se posiciona não apenas como um sistema de mercado, mas como uma ferramenta estratégica que permite ao usuário melhorar continuamente sua gestão e acompanhar as demandas e tendências atuais do comércio.

# OBJETIVOS

O objetivo do projeto Market FOV é tornar o gerenciamento de um mercado mais simples e rápido com um sistema universal para todos os pequenos mercados que não tem o orçamento para um sistema próprio.

# Objetivos Gerais

O Market FOV visa estabelecer um padrão fácil de compreender para o gerenciamento do seu mercado, sendo capaz de gerar uma retrospectiva de vendas diárias, semanais e mensais.

# Objetivos Específicos

Para a realização desse projeto foram utilizadas algumas ferramentas, dentre elas, utilizamos HTML, CSS e JavaScript para o front-end. Também foi utilizado PHP e JavaScript novamente para o back-end. Quanto em relação à armazenamento de dados, recorremos ao banco de dados MySQL. Por último, o versionamento do código foi controlado pelo GitHub.

# PRODUCT BACKLOG

MFB1 – Realizar cadastro e login de mercado;

MFB2 – Realizar cadastro e busca de produtos no estoque com scanner;

MFB3 – Buscar dados sobre compras feitas;

MFB4 – Alterar dados de produtos já cadastrados;

MFB5 – Alterar dados do mercado após seu cadastro;

MFB6 – Realizar vendas;

MFB7 – Buscar dados de vendas e mostrar em gráfico e em lista;

MFB8 – Buscar dados dos produtos mais vendidos e mostrar em gráfico;

MFB8.1 – Buscar produtos no banco para realizar a venda.

MFB9 – Fazer cadastro de produtos no estoque.

# REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS

RNF1 – O design deve ser simples e intuitivo para facilitar o gerenciamento;

RNF2 – Banco de dados relacional objetivo e simples para facilitar o acesso ao sistema;

RNF3 – Gráficos e listas intuitivas mostrando os relatórios de vendas e produtos mais vendidos.

RNF3 – O site deve suportar até 5 usuários simultâneos;

RNF4 – O site deve realizar as buscas de dados de forma rápida e eficiente (<= 20 segundos);

RNF5 – Assim como as buscas de dados, a utilização geral do site também deve funcionar de maneira rápida e eficiente (<= 10 segundos);

RNF6 – Validação de campos para evitar erros no banco de dados.

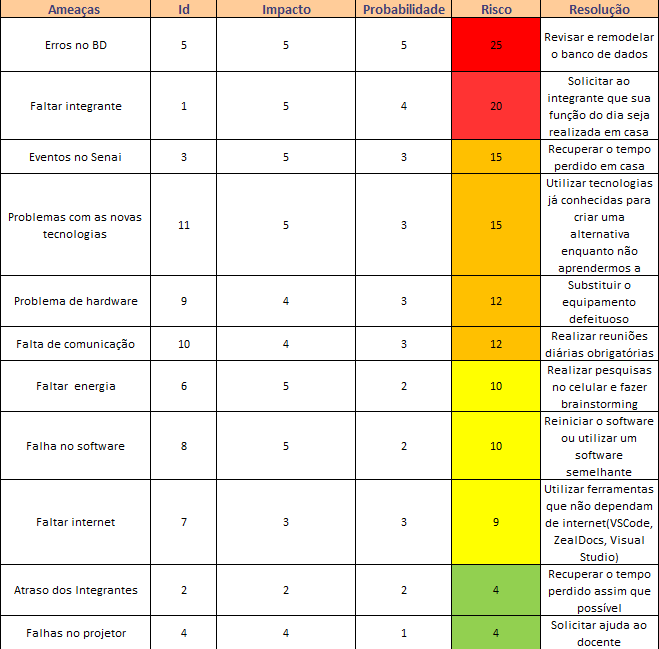
# PREMISSAS

* O sistema será desenvolvido utilizando tecnologias web amplamente aceitas e suportadas.
* O cliente fornecerá as especificações detalhadas sobre os produtos e operações do mercado até a data de início do desenvolvimento.
* A equipe de desenvolvimento terá acesso contínuo a feedback dos usuários finais para garantir que o sistema atenda às necessidades reais.
* O ambiente de teste será disponibilizado antes do início da fase de implementação para garantir a validação das funcionalidades.
* O sistema será implementado em uma infraestrutura que suporta a carga máxima prevista de usuários simultâneos, sem comprometer a performance.
* Todos os dados necessários para o cadastro de produtos e mercados serão fornecidos pelo cliente em formato digital.
* O projeto terá um cronograma que permitirá a realização de revisões regulares com as partes interessadas para garantir a aderência aos requisitos.

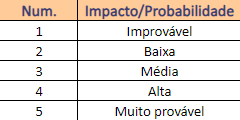
# RESTRIÇÕES

* O ambiente de trabalho não está disponível aos finais de semana, pois nem todos os integrantes tem como trabalhar de casa.
* Somente serão utilizados softwares livres para o desenvolvimento da aplicação.
* O projeto deve ser concluído dentro do prazo estabelecido, que é de seis meses a partir da data de início do desenvolvimento.
* A equipe deve utilizar apenas ferramentas de desenvolvimento e bibliotecas que estejam em conformidade com as políticas de licenciamento do cliente.
* O acesso ao banco de dados deve ser limitado a um número específico de usuários para garantir a segurança das informações.
* O sistema deve ser compatível com os navegadores mais utilizados, sem suporte para navegadores desatualizados.
* A documentação do projeto deve ser mantida atualizada e disponível para consulta durante todo o ciclo de vida do desenvolvimento.

# ANÁLISE DE RISCOS DE UM PROJETO



# Nível e Planos de Ação para os Riscos



# SPRINTS

# Primeiro Sprint

Nosso primeiro Sprint foi focado principalmente em pensar no tema do nosso projeto assim como realizar o design do nosso projeto junto de grande parte do nosso front-end.

Nossa meta nesse Sprint foi entregar o front-end e o banco de dados já pronto para podermos dar inicio no back-end que seria o nosso foco principal do segundo Sprint.

# Product Backlog

MFB1 – Realizar cadastro e login de mercado;

MFB2 – Realizar cadastro e busca de produtos no estoque com scanner;

MFB3 – Buscar dados sobre compras feitas;

MFB4 – Alterar dados de produtos já cadastrados;

MFB5 – Alterar dados do mercado após seu cadastro;

MFB6 – Realizar vendas;

MFB7 – Buscar dados de vendas e mostrar em gráfico e em lista;

MFB8 – Buscar dados dos produtos mais vendidos e mostrar em gráfico;

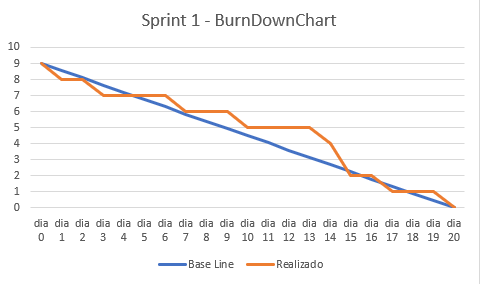
MFB8.1 – Buscar produtos no banco para realizar a venda.

MFB9 – Fazer cadastro de produtos no estoque.

# Sprint Backlog

Nenhuma funcionalidade foi feita nesse sprint.

# Burn Down Chart



# Diagramas



|  |
| --- |
| **NARRATIVA DE CASO DE USO** |
| Sigla/Nome: CSU01 - Verificar Estoque Objetivo: Permitir que o gerente consulte e visualize a quantidade de produtos disponíveis no estoque. Frequência estimada: Diariamente. Ator Principal: Gerente |
| **Cenário Principal** |
| 1. O caso de uso inicia quando o Gerente acessa o sistema e seleciona a opção Verificar Estoque no menu principal. |
| 1. O sistema apresenta uma tela contendo as informações do estoque, com a quantidade de produtos disponíveis e opções de filtragem. |
| 1. O Gerente pode realizar consultas específicas, como busca por produto ou categoria. |
| 1. O sistema retorna os resultados da consulta solicitada. |
| 1. O Gerente visualiza os dados do estoque e, se necessário, pode tomar decisões operacionais (como reposição ou exclusão de produtos). |
| **Cenário Alternativo** |
| 3.1 - Consulta detalhada de produto específico |
| * 3.1.1 O Gerente insere o nome ou código do produto na caixa de busca. |
| * 3.1.2 O sistema realiza uma busca e apresenta as informações detalhadas sobre o produto, como quantidade disponível, histórico de reposições e data de validade. |
| * 3.1.3 O Gerente visualiza as informações e pressiona Voltar para retornar à tela principal. |
| 3.2 - Produto indisponível no estoque |
| * 3.2.1 O Gerente realiza uma consulta por um produto e o sistema informa que o produto está fora de estoque. |
| * 3.2.2 O sistema sugere ações, como reposição ou exclusão, e o Gerente toma as medidas necessárias. |
| * 3.2.3 O Gerente pressiona Voltar para retornar à tela principal. |
| **Cenários de Exceção** |
| 4.1 Falha na busca por produto |
| * Caso o Gerente insira um nome ou código de produto que não exista, o sistema exibe uma mensagem de erro e retorna ao passo 2. |
| **Pré-Condições** |
| 1. O Gerente deve estar autenticado no sistema (CSU03 – Logar). |
| 1. O sistema deve estar atualizado com as informações mais recentes do estoque. |
| **Pós-Condições** |
| 1. O estoque será visualizado corretamente. |
| 1. Se aplicável, um registro de consulta será gravado no log do sistema, com data e hora. |
| Sigla/Nome: CSU02 - Cadastrar Produtos Objetivo: Permitir que o gerente cadastre novos produtos no sistema. Frequência estimada: Variável, dependendo da entrada de novos produtos. Ator Principal: Gerente |
| **Cenário Principal** |
| 1. O caso de uso inicia quando o Gerente acessa o sistema e seleciona a opção Cadastrar Produtos no menu. |
| 1. O sistema apresenta uma tela com campos a serem preenchidos, como nome, descrição, quantidade em estoque, preço e código do produto. |
| 1. O Gerente preenche os dados e pressiona o botão Salvar. |
| 1. O sistema valida as informações fornecidas. |
| 1. Após validação, o sistema salva os dados do novo produto no banco de dados e confirma a inclusão. |
| 1. O Gerente pode cadastrar outros produtos ou voltar ao menu anterior. |
| **Cenário Alternativo** |
| 3.1 - Produto já cadastrado |
| * 3.1.1 Se o Gerente inserir um código de produto já existente, o sistema informa que o produto já está cadastrado e retorna ao passo 2. |
| **Cenários de Exceção** |
| 4.1 - Falha na validação dos dados |
| * Caso algum campo obrigatório não seja preenchido corretamente, o sistema informa o erro e retorna ao passo 2 para correção. |
| **Pré-Condições** |
| 1. O Gerente deve estar autenticado no sistema (CSU03 – Logar). |
| **Pós-Condições** |
| 1. O novo produto será registrado no sistema. |
| 1. Um registro será gerado no log, indicando a data e o responsável pelo cadastro. |
|  |
| Sigla/Nome: CSU03 - Logar Objetivo: Controlar o acesso ao sistema. Frequência estimada: 1 vez ao dia Ator Principal: Gerente e Caixa |
| **Cenário Principal** |
| 1. O caso de uso inicia quando o Gerente ou Caixa acessa o sistema e seleciona a opção Logar. |
| 1. O sistema apresenta uma tela contendo campos de login e senha. |
| 1. O usuário insere o login e a senha. |
| 1. O sistema valida as informações e, se estiverem corretas, abre a tela principal. |
| 1. O usuário pode realizar as operações disponíveis no sistema. |
| **Cenários de Exceção** |
| 4.1 - Falha na validação do login ou senha |
| * Se o login ou senha estiverem incorretos, o sistema informa o erro e retorna ao passo 2, permitindo novas tentativas. |
| **Pré-Condições** |
| 1. O usuário deve estar cadastrado no sistema. |
| **Pós-Condições** |
| 1. Um registro no arquivo de log será gerado, contendo a data, hora e nome do usuário que acessou o sistema. |
|  |
| Sigla/Nome: CSU04 - Realizar Vendas Objetivo: Registrar as vendas realizadas no sistema. Frequência estimada: Alta, várias vezes ao dia. Ator Principal: Caixa |
| **Cenário Principal** |
| 1. O caso de uso inicia quando o Caixa acessa o menu Vendas e seleciona a opção Realizar Venda. |
| 1. O sistema apresenta uma tela onde o Caixa deve preencher os dados do cliente (se houver), selecionar os produtos vendidos e inserir a quantidade. |
| 1. O sistema calcula o valor total da venda e exibe as opções de pagamento. |
| 1. O Caixa seleciona a forma de pagamento. |
| 1. O sistema finaliza a venda e atualiza o estoque. |
| 1. O Caixa pode realizar outra venda ou voltar ao menu principal. |
| **Cenário Alternativo** |
| 4.1 - Forma de pagamento em dinheiro |
| * O Caixa seleciona a opção Dinheiro e insere o valor recebido. |
| * O sistema calcula o troco, se houver, e finaliza a venda. |
| 4.2 - Forma de pagamento por cartão |
| * O Caixa seleciona a opção Cartão de Crédito/Débito e realiza a leitura dos dados do cartão. |
| * O sistema processa o pagamento e, se autorizado, finaliza a venda. |
| **Cenários de Exceção** |
| 4.3 - Produto não disponível em estoque |
| * Caso algum dos produtos selecionados esteja indisponível, o sistema informa o erro e retorna ao passo 2 para ajustes na venda. |
| **Pré-Condições** |
| 1. O Caixa deve estar autenticado no sistema (CSU03 – Logar). |
| 1. O caixa deve estar aberto. |
| **Pós-Condições** |
| 1. A venda será registrada no sistema. |
| 1. O estoque será atualizado. |
| 1. Um registro no arquivo de log será gerado contendo os detalhes da venda. |
|  |
| Sigla/Nome: CSU05 - Gerar Relatórios Objetivo: Permitir que o gerente gere relatórios de vendas, produtos e estoque. Frequência estimada: Diariamente. Ator Principal: Gerente |
| **Cenário Principal** |
| 1. O caso de uso inicia quando o Gerente acessa o menu Relatórios e seleciona a opção Gerar Relatórios. |
| 1. O sistema apresenta uma tela onde o Gerente pode selecionar o tipo de relatório (vendas, produtos ou estoque). |
| 1. O Gerente escolhe o tipo de relatório e define os filtros necessários (período, produto, etc.). |
| 1. O sistema gera o relatório solicitado. |
| 1. O Gerente visualiza ou exporta o relatório gerado. |
| **Cenário Alternativo** |
| 3.1 - Gerar relatório detalhado por produto |
| * O Gerente seleciona o relatório de Produtos e aplica filtros para detalhar a consulta por produto específico ou categoria. |
| * O sistema gera o relatório conforme os filtros aplicados. |
| **Cenários de Exceção** |
| 4.1 - Falha na geração do relatório |
| * Caso ocorra algum erro durante a geração do relatório, o sistema informa o erro e permite que o Gerente tente novamente. |
| **Pré-Condições** |
| 1. O Gerente deve estar autenticado no sistema (CSU03 – Logar). |
| **Pós-Condições** |
| 1. O relatório será gerado e poderá ser visualizado ou exportado. |
| 1. Um registro será gerado no log contendo as informações do relatório gerado. |

# Plano de testes

**Testes para o Caso de Uso: CSU01 - Verificar Estoque**

**Objetivo:** Testar a funcionalidade de consulta e visualização da quantidade de produtos no estoque.

**Caso de Teste 1: Verificar Estoque - Acesso ao Sistema**

* **Pré-condições:** O Gerente deve estar autenticado no sistema (CSU03 - Logar).
* **Passos:**
  1. O Gerente acessa o menu principal.
  2. Seleciona a opção **Verificar Estoque**.
* **Resultado:** O sistema apresenta a tela de estoque, com informações sobre a quantidade de produtos disponíveis e opções de filtragem.

**Caso de Teste 2: Consulta por Produto ou Categoria**

* **Pré-condições:** O Gerente deve estar autenticado no sistema (CSU03 - Logar).
* **Passos:**
  1. O Gerente insere um nome ou código de produto na caixa de busca ou seleciona uma categoria.
  2. O Gerente pressiona o botão de **Buscar**.
* **Resultado:** O sistema retorna a quantidade de produtos disponíveis, com base no filtro inserido.

**Caso de Teste 3: Consulta Detalhada de Produto**

* **Pré-condições:** O Gerente deve estar autenticado no sistema (CSU03 - Logar).
* **Passos:**
  1. O Gerente insere o nome ou código do produto.
  2. O sistema exibe as informações detalhadas sobre o produto.
  3. O Gerente pressiona o botão **Voltar**.
* **Resultado:** O sistema exibe as informações detalhadas e retorna à tela principal ao pressionar **Voltar**.

**Caso de Teste 4: Produto Indisponível**

* **Pré-condições:** O Gerente deve estar autenticado no sistema (CSU03 - Logar).
* **Passos:**
  1. O Gerente pesquisa por um produto fora de estoque.
  2. O sistema exibe uma mensagem indicando que o produto está fora de estoque.
  3. O Gerente segue as sugestões do sistema (reposições ou exclusão).
  4. O Gerente pressiona **Voltar**.
* **Resultado:** O sistema informa que o produto está fora de estoque e oferece opções para ação.

**Caso de Teste 5: Falha na Busca por Produto**

* **Pré-condições:** O Gerente deve estar autenticado no sistema (CSU03 - Logar).
* **Passos:**
  1. O Gerente insere um código ou nome de produto inexistente.
  2. O Gerente pressiona **Buscar**.
* **Resultado:** O sistema exibe uma mensagem de erro, informando que o produto não foi encontrado e retorna à tela de estoque.

**Testes para o Caso de Uso: CSU02 - Cadastrar Produtos**

**Objetivo: Testar a funcionalidade de cadastro de novos produtos no sistema.**

**Caso de Teste 1: Cadastro de Novo Produto**

* **Pré-condições:** O Gerente deve estar autenticado no sistema (CSU03 - Logar).
* **Passos:**
  1. O Gerente acessa o menu **Cadastrar Produtos**.
  2. Preenche os campos obrigatórios (nome, descrição, quantidade, preço, código).
  3. Pressiona **Salvar**.
* **Resultado:** O sistema valida os dados e salva o novo produto no banco de dados.

**Caso de Teste 2: Produto Já Cadastrado**

* **Pré-condições:** O Gerente deve estar autenticado no sistema (CSU03 - Logar).
* **Passos:**
  1. O Gerente tenta cadastrar um produto com código já existente.
  2. Pressiona **Salvar**.
* **Resultado:** O sistema exibe uma mensagem indicando que o produto já está cadastrado e retorna à tela de cadastro.

**Caso de Teste 3: Falha na Validação dos Dados**

* **Pré-condições:** O Gerente deve estar autenticado no sistema (CSU03 - Logar).
* **Passos:**
  1. O Gerente deixa um campo obrigatório em branco (exemplo: código do produto).
  2. Pressiona **Salvar**.
* **Resultado:** O sistema exibe uma mensagem de erro solicitando o preenchimento do campo obrigatório e retorna à tela de cadastro.

**Testes para o Caso de Uso: CSU03 - Logar**

**Objetivo: Testar a funcionalidade de autenticação de usuários.**

**Caso de Teste 1: Login com Sucesso**

* **Pré-condições:** O usuário (Gerente ou Caixa) deve estar cadastrado no sistema.
* **Passos:**
  1. O usuário acessa o sistema e insere o login e a senha corretos.
  2. Pressiona **Logar**.
* **Resultado:** O sistema valida as credenciais e abre a tela principal.

**Caso de Teste 2: Falha na Validação do Login ou Senha**

* **Pré-condições:** O usuário (Gerente ou Caixa) deve estar cadastrado no sistema.
* **Passos:**
  1. O usuário insere um login ou senha incorretos.
  2. Pressiona **Logar**.
* **Resultado:** O sistema exibe uma mensagem de erro e permite novas tentativas.

**Testes para o Caso de Uso: CSU04 - Realizar Vendas**

**Objetivo: Testar a funcionalidade de registro de vendas realizadas.**

**Caso de Teste 1: Realizar Venda**

* **Pré-condições:** O Caixa deve estar autenticado no sistema (CSU03 - Logar) e o caixa deve estar aberto.
* **Passos:**
  1. O Caixa acessa o menu **Vendas** e seleciona **Realizar Venda**.
  2. Preenche os dados do cliente e seleciona os produtos vendidos.
  3. O sistema calcula o valor total e exibe as opções de pagamento.
  4. O Caixa seleciona a forma de pagamento e finaliza a venda.
* **Resultado:** O sistema finaliza a venda e atualiza o estoque.

**Caso de Teste 2: Forma de Pagamento em Dinheiro**

* **Pré-condições:** O Caixa deve estar autenticado no sistema (CSU03 - Logar) e o caixa deve estar aberto.
* **Passos:**
  1. O Caixa seleciona a opção **Dinheiro**.
  2. O Caixa insere o valor recebido.
  3. O sistema calcula o troco e finaliza a venda.
* **Resultado:** O sistema calcula corretamente o troco e finaliza a venda.

**Caso de Teste 3: Produto Indisponível no Estoque**

* **Pré-condições:** O Caixa deve estar autenticado no sistema (CSU03 - Logar) e o caixa deve estar aberto.
* **Passos:**
  1. O Caixa seleciona um produto que não está disponível no estoque.
  2. O Caixa pressiona **Realizar Venda**.
* **Resultado:** O sistema exibe uma mensagem de erro informando que o produto está fora de estoque e retorna à tela de vendas.

**Testes para o Caso de Uso: CSU05 - Gerar Relatórios**

**Objetivo: Testar a funcionalidade de geração de relatórios de vendas, produtos e estoque.**

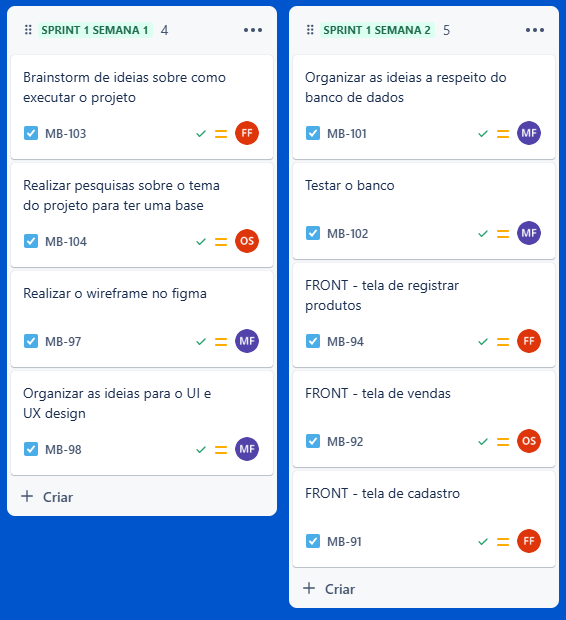
**Caso de Teste 1: Gerar Relatório de Vendas**

* **Pré-condições:** O Gerente deve estar autenticado no sistema (CSU03 - Logar).
* **Passos:**
  1. O Gerente acessa o menu **Relatórios** e seleciona **Gerar Relatório**.
  2. O Gerente escolhe **Relatório de Vendas** e aplica os filtros desejados (período, produto, etc.).
  3. O sistema gera o relatório.
* **Resultado:** O sistema gera o relatório de vendas conforme os filtros aplicados.

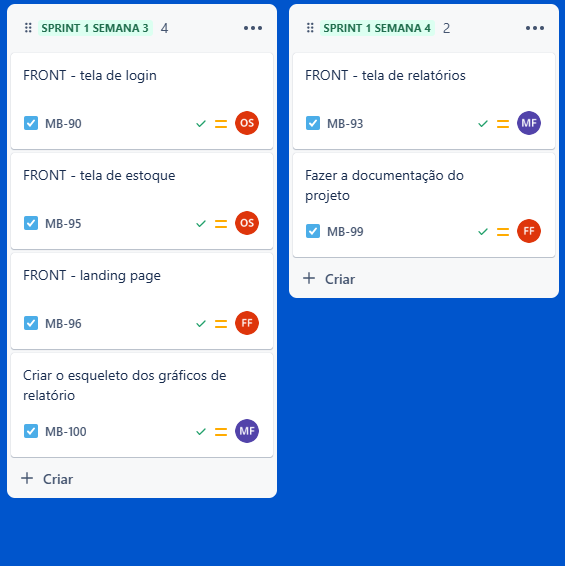
**Caso de Teste 2: Falha na Geração do Relatório**

* **Pré-condições:** O Gerente deve estar autenticado no sistema (CSU03 - Logar).
* **Passos:**
  1. O Gerente tenta gerar um relatório com um erro de sistema (exemplo: falha de conexão com o banco de dados).
* **Resultado:** O sistema exibe uma mensagem de erro e permite que o Gerente tente novamente.

# Kanban e Retrospectiva







# Segundo Sprint

No Nosso segundo Sprint, nós focamos em fazer o Back-End, criando as APIs em JavaScript e as conexões com o banco de dados criado anteriormente usando PHP, também fizemos as validações dos campos.

Nosso objetivo nesse sprint foi entregar um Back-End e uma API funcional, que faça um CRUD(Crie, Busque, Atualize e Delete) com o banco de dados de forma correta.



# Product Backlog

MFB1 – Realizar cadastro e login de mercado;

MFB2 – Realizar cadastro e busca de produtos no estoque com scanner;

MFB3 – Buscar dados sobre compras feitas;

MFB4 – Alterar dados de produtos já cadastrados;

MFB5 – Alterar dados do mercado após seu cadastro;

MFB6 – Realizar vendas;

MFB7 – Buscar dados de vendas e mostrar em gráfico e em lista;

MFB8 – Buscar dados dos produtos mais vendidos e mostrar em gráfico;

MFB8.1 – Buscar produtos no banco para realizar a venda.

MFB9 – Fazer cadastro de produtos no estoque.

# Sprint Backlog

SB2\_1 – Buscar dados de relatório de venda;

SB2\_2 – Método para alterar os dados cadastro de mercado;

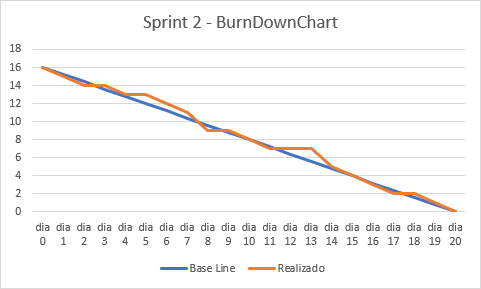
SB2\_3 – Método para alterar produtos cadastrados.

SB2\_4 – Método para buscar produtos no banco;

SB2\_5 – Método para realizar o cadastro e login de mercado;

SB2\_6 – Fazer cadastro de produtos no estoque;

# Burn Down Chart



# Diagramas



|  |
| --- |
| **NARRATIVA DE CASO DE USO** |
| Sigla/Nome: CSU01 - Verificar Estoque Objetivo: Permitir que o gerente consulte e visualize a quantidade de produtos disponíveis no estoque. Frequência estimada: Diariamente. Ator Principal: Gerente |
| **Cenário Principal** |
| 1. O caso de uso inicia quando o Gerente acessa o sistema e seleciona a opção Verificar Estoque no menu principal. |
| 1. O sistema apresenta uma tela contendo as informações do estoque, com a quantidade de produtos disponíveis e opções de filtragem. |
| 1. O Gerente pode realizar consultas específicas, como busca por produto ou categoria. |
| 1. O sistema retorna os resultados da consulta solicitada. |
| 1. O Gerente visualiza os dados do estoque e, se necessário, pode tomar decisões operacionais (como reposição ou exclusão de produtos). |
| **Cenário Alternativo** |
| 3.1 - Consulta detalhada de produto específico |
| * 3.1.1 O Gerente insere o nome ou código do produto na caixa de busca. |
| * 3.1.2 O sistema realiza uma busca e apresenta as informações detalhadas sobre o produto, como quantidade disponível, histórico de reposições e data de validade. |
| * 3.1.3 O Gerente visualiza as informações e pressiona Voltar para retornar à tela principal. |
| 3.2 - Produto indisponível no estoque |
| * 3.2.1 O Gerente realiza uma consulta por um produto e o sistema informa que o produto está fora de estoque. |
| * 3.2.2 O sistema sugere ações, como reposição ou exclusão, e o Gerente toma as medidas necessárias. |
| * 3.2.3 O Gerente pressiona Voltar para retornar à tela principal. |
| **Cenários de Exceção** |
| 4.1 Falha na busca por produto |
| * Caso o Gerente insira um nome ou código de produto que não exista, o sistema exibe uma mensagem de erro e retorna ao passo 2. |
| **Pré-Condições** |
| 1. O Gerente deve estar autenticado no sistema (CSU03 – Logar). |
| 1. O sistema deve estar atualizado com as informações mais recentes do estoque. |
| **Pós-Condições** |
| 1. O estoque será visualizado corretamente. |
| 1. Se aplicável, um registro de consulta será gravado no log do sistema, com data e hora. |
| Sigla/Nome: CSU02 - Cadastrar Produtos Objetivo: Permitir que o gerente cadastre novos produtos no sistema. Frequência estimada: Variável, dependendo da entrada de novos produtos. Ator Principal: Gerente |
| **Cenário Principal** |
| 1. O caso de uso inicia quando o Gerente acessa o sistema e seleciona a opção Cadastrar Produtos no menu. |
| 1. O sistema apresenta uma tela com campos a serem preenchidos, como nome, descrição, quantidade em estoque, preço e código do produto. |
| 1. O Gerente preenche os dados e pressiona o botão Salvar. |
| 1. O sistema valida as informações fornecidas. |
| 1. Após validação, o sistema salva os dados do novo produto no banco de dados e confirma a inclusão. |
| 1. O Gerente pode cadastrar outros produtos ou voltar ao menu anterior. |
| **Cenário Alternativo** |
| 3.1 - Produto já cadastrado |
| * 3.1.1 Se o Gerente inserir um código de produto já existente, o sistema informa que o produto já está cadastrado e retorna ao passo 2. |
| **Cenários de Exceção** |
| 4.1 - Falha na validação dos dados |
| * Caso algum campo obrigatório não seja preenchido corretamente, o sistema informa o erro e retorna ao passo 2 para correção. |
| **Pré-Condições** |
| 1. O Gerente deve estar autenticado no sistema (CSU03 – Logar). |
| **Pós-Condições** |
| 1. O novo produto será registrado no sistema. |
| 1. Um registro será gerado no log, indicando a data e o responsável pelo cadastro. |
|  |
| Sigla/Nome: CSU03 - Logar Objetivo: Controlar o acesso ao sistema. Frequência estimada: 1 vez ao dia Ator Principal: Gerente e Caixa |
| **Cenário Principal** |
| 1. O caso de uso inicia quando o Gerente ou Caixa acessa o sistema e seleciona a opção Logar. |
| 1. O sistema apresenta uma tela contendo campos de login e senha. |
| 1. O usuário insere o login e a senha. |
| 1. O sistema valida as informações e, se estiverem corretas, abre a tela principal. |
| 1. O usuário pode realizar as operações disponíveis no sistema. |
| **Cenários de Exceção** |
| 4.1 - Falha na validação do login ou senha |
| * Se o login ou senha estiverem incorretos, o sistema informa o erro e retorna ao passo 2, permitindo novas tentativas. |
| **Pré-Condições** |
| 1. O usuário deve estar cadastrado no sistema. |
| **Pós-Condições** |
| 1. Um registro no arquivo de log será gerado, contendo a data, hora e nome do usuário que acessou o sistema. |
|  |
| Sigla/Nome: CSU04 - Realizar Vendas Objetivo: Registrar as vendas realizadas no sistema. Frequência estimada: Alta, várias vezes ao dia. Ator Principal: Caixa |
| **Cenário Principal** |
| 1. O caso de uso inicia quando o Caixa acessa o menu Vendas e seleciona a opção Realizar Venda. |
| 1. O sistema apresenta uma tela onde o Caixa deve preencher os dados do cliente (se houver), selecionar os produtos vendidos e inserir a quantidade. |
| 1. O sistema calcula o valor total da venda e exibe as opções de pagamento. |
| 1. O Caixa seleciona a forma de pagamento. |
| 1. O sistema finaliza a venda e atualiza o estoque. |
| 1. O Caixa pode realizar outra venda ou voltar ao menu principal. |
| **Cenário Alternativo** |
| 4.1 - Forma de pagamento em dinheiro |
| * O Caixa seleciona a opção Dinheiro e insere o valor recebido. |
| * O sistema calcula o troco, se houver, e finaliza a venda. |
| 4.2 - Forma de pagamento por cartão |
| * O Caixa seleciona a opção Cartão de Crédito/Débito e realiza a leitura dos dados do cartão. |
| * O sistema processa o pagamento e, se autorizado, finaliza a venda. |
| **Cenários de Exceção** |
| 4.3 - Produto não disponível em estoque |
| * Caso algum dos produtos selecionados esteja indisponível, o sistema informa o erro e retorna ao passo 2 para ajustes na venda. |
| **Pré-Condições** |
| 1. O Caixa deve estar autenticado no sistema (CSU03 – Logar). |
| 1. O caixa deve estar aberto. |
| **Pós-Condições** |
| 1. A venda será registrada no sistema. |
| 1. O estoque será atualizado. |
| 1. Um registro no arquivo de log será gerado contendo os detalhes da venda. |
|  |
| Sigla/Nome: CSU05 - Gerar Relatórios Objetivo: Permitir que o gerente gere relatórios de vendas, produtos e estoque. Frequência estimada: Diariamente. Ator Principal: Gerente |
| **Cenário Principal** |
| 1. O caso de uso inicia quando o Gerente acessa o menu Relatórios e seleciona a opção Gerar Relatórios. |
| 1. O sistema apresenta uma tela onde o Gerente pode selecionar o tipo de relatório (vendas, produtos ou estoque). |
| 1. O Gerente escolhe o tipo de relatório e define os filtros necessários (período, produto, etc.). |
| 1. O sistema gera o relatório solicitado. |
| 1. O Gerente visualiza ou exporta o relatório gerado. |
| **Cenário Alternativo** |
| 3.1 - Gerar relatório detalhado por produto |
| * O Gerente seleciona o relatório de Produtos e aplica filtros para detalhar a consulta por produto específico ou categoria. |
| * O sistema gera o relatório conforme os filtros aplicados. |
| **Cenários de Exceção** |
| 4.1 - Falha na geração do relatório |
| * Caso ocorra algum erro durante a geração do relatório, o sistema informa o erro e permite que o Gerente tente novamente. |
| **Pré-Condições** |
| 1. O Gerente deve estar autenticado no sistema (CSU03 – Logar). |
| **Pós-Condições** |
| 1. O relatório será gerado e poderá ser visualizado ou exportado. |
| 1. Um registro será gerado no log contendo as informações do relatório gerado. |

# Plano de testes

O **Testes para o Caso de Uso: CSU01 - Verificar Estoque**

**Objetivo:** Testar a funcionalidade de consulta e visualização da quantidade de produtos no estoque.

**Caso de Teste 1: Verificar Estoque - Acesso ao Sistema**

* **Pré-condições:** O Gerente deve estar autenticado no sistema (CSU03 - Logar).
* **Passos:**
  1. O Gerente acessa o menu principal.
  2. Seleciona a opção **Verificar Estoque**.
* **Resultado:** O sistema apresenta a tela de estoque, com informações sobre a quantidade de produtos disponíveis e opções de filtragem.

**Caso de Teste 2: Consulta por Produto ou Categoria**

* **Pré-condições:** O Gerente deve estar autenticado no sistema (CSU03 - Logar).
* **Passos:**
  1. O Gerente insere um nome ou código de produto na caixa de busca ou seleciona uma categoria.
  2. O Gerente pressiona o botão de **Buscar**.
* **Resultado:** O sistema retorna a quantidade de produtos disponíveis, com base no filtro inserido.

**Caso de Teste 3: Consulta Detalhada de Produto**

* **Pré-condições:** O Gerente deve estar autenticado no sistema (CSU03 - Logar).
* **Passos:**
  1. O Gerente insere o nome ou código do produto.
  2. O sistema exibe as informações detalhadas sobre o produto.
  3. O Gerente pressiona o botão **Voltar**.
* **Resultado:** O sistema exibe as informações detalhadas e retorna à tela principal ao pressionar **Voltar**.

**Caso de Teste 4: Produto Indisponível**

* **Pré-condições:** O Gerente deve estar autenticado no sistema (CSU03 - Logar).
* **Passos:**
  1. O Gerente pesquisa por um produto fora de estoque.
  2. O sistema exibe uma mensagem indicando que o produto está fora de estoque.
  3. O Gerente segue as sugestões do sistema (reposições ou exclusão).
  4. O Gerente pressiona **Voltar**.
* **Resultado:** O sistema informa que o produto está fora de estoque e oferece opções para ação.

**Caso de Teste 5: Falha na Busca por Produto**

* **Pré-condições:** O Gerente deve estar autenticado no sistema (CSU03 - Logar).
* **Passos:**
  1. O Gerente insere um código ou nome de produto inexistente.
  2. O Gerente pressiona **Buscar**.
* **Resultado:** O sistema exibe uma mensagem de erro, informando que o produto não foi encontrado e retorna à tela de estoque.

**Testes para o Caso de Uso: CSU02 - Cadastrar Produtos**

**Objetivo: Testar a funcionalidade de cadastro de novos produtos no sistema.**

**Caso de Teste 1: Cadastro de Novo Produto**

* **Pré-condições:** O Gerente deve estar autenticado no sistema (CSU03 - Logar).
* **Passos:**
  1. O Gerente acessa o menu **Cadastrar Produtos**.
  2. Preenche os campos obrigatórios (nome, descrição, quantidade, preço, código).
  3. Pressiona **Salvar**.
* **Resultado:** O sistema valida os dados e salva o novo produto no banco de dados.

**Caso de Teste 2: Produto Já Cadastrado**

* **Pré-condições:** O Gerente deve estar autenticado no sistema (CSU03 - Logar).
* **Passos:**
  1. O Gerente tenta cadastrar um produto com código já existente.
  2. Pressiona **Salvar**.
* **Resultado:** O sistema exibe uma mensagem indicando que o produto já está cadastrado e retorna à tela de cadastro.

**Caso de Teste 3: Falha na Validação dos Dados**

* **Pré-condições:** O Gerente deve estar autenticado no sistema (CSU03 - Logar).
* **Passos:**
  1. O Gerente deixa um campo obrigatório em branco (exemplo: código do produto).
  2. Pressiona **Salvar**.
* **Resultado:** O sistema exibe uma mensagem de erro solicitando o preenchimento do campo obrigatório e retorna à tela de cadastro.

**Testes para o Caso de Uso: CSU03 - Logar**

**Objetivo: Testar a funcionalidade de autenticação de usuários.**

**Caso de Teste 1: Login com Sucesso**

* **Pré-condições:** O usuário (Gerente ou Caixa) deve estar cadastrado no sistema.
* **Passos:**
  1. O usuário acessa o sistema e insere o login e a senha corretos.
  2. Pressiona **Logar**.
* **Resultado:** O sistema valida as credenciais e abre a tela principal.

**Caso de Teste 2: Falha na Validação do Login ou Senha**

* **Pré-condições:** O usuário (Gerente ou Caixa) deve estar cadastrado no sistema.
* **Passos:**
  1. O usuário insere um login ou senha incorretos.
  2. Pressiona **Logar**.
* **Resultado:** O sistema exibe uma mensagem de erro e permite novas tentativas.

**Testes para o Caso de Uso: CSU04 - Realizar Vendas**

**Objetivo: Testar a funcionalidade de registro de vendas realizadas.**

**Caso de Teste 1: Realizar Venda**

* **Pré-condições:** O Caixa deve estar autenticado no sistema (CSU03 - Logar) e o caixa deve estar aberto.
* **Passos:**
  1. O Caixa acessa o menu **Vendas** e seleciona **Realizar Venda**.
  2. Preenche os dados do cliente e seleciona os produtos vendidos.
  3. O sistema calcula o valor total e exibe as opções de pagamento.
  4. O Caixa seleciona a forma de pagamento e finaliza a venda.
* **Resultado:** O sistema finaliza a venda e atualiza o estoque.

**Caso de Teste 2: Forma de Pagamento em Dinheiro**

* **Pré-condições:** O Caixa deve estar autenticado no sistema (CSU03 - Logar) e o caixa deve estar aberto.
* **Passos:**
  1. O Caixa seleciona a opção **Dinheiro**.
  2. O Caixa insere o valor recebido.
  3. O sistema calcula o troco e finaliza a venda.
* **Resultado:** O sistema calcula corretamente o troco e finaliza a venda.

**Caso de Teste 3: Produto Indisponível no Estoque**

* **Pré-condições:** O Caixa deve estar autenticado no sistema (CSU03 - Logar) e o caixa deve estar aberto.
* **Passos:**
  1. O Caixa seleciona um produto que não está disponível no estoque.
  2. O Caixa pressiona **Realizar Venda**.
* **Resultado:** O sistema exibe uma mensagem de erro informando que o produto está fora de estoque e retorna à tela de vendas.

**Testes para o Caso de Uso: CSU05 - Gerar Relatórios**

**Objetivo: Testar a funcionalidade de geração de relatórios de vendas, produtos e estoque.**

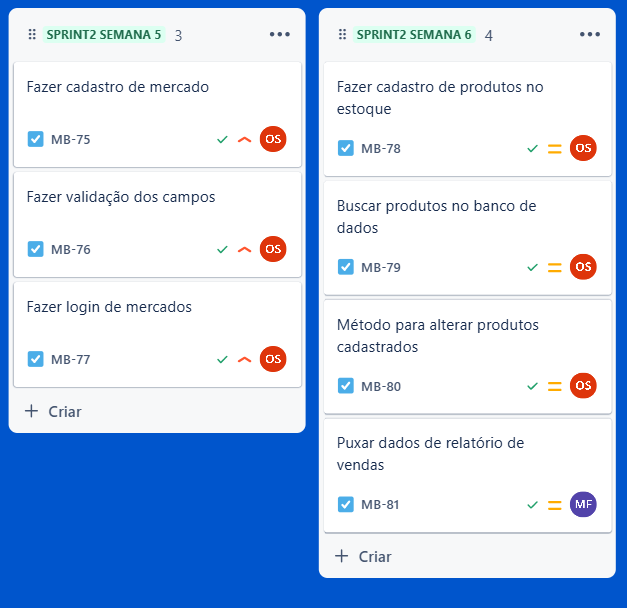
**Caso de Teste 1: Gerar Relatório de Vendas**

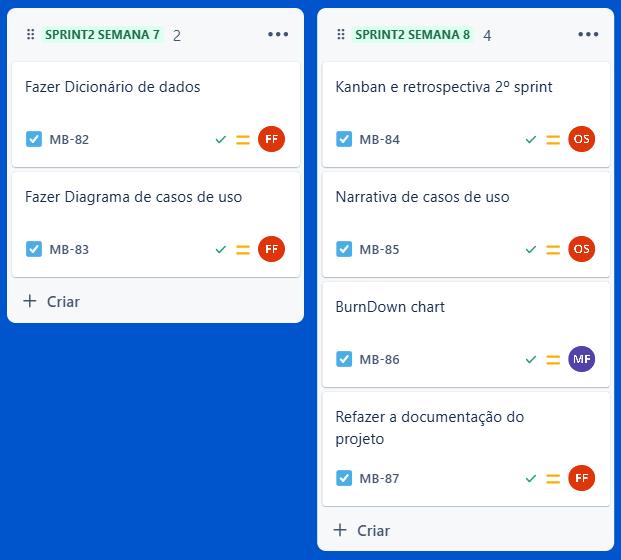
* **Pré-condições:** O Gerente deve estar autenticado no sistema (CSU03 - Logar).
* **Passos:**
  1. O Gerente acessa o menu **Relatórios** e seleciona **Gerar Relatório**.
  2. O Gerente escolhe **Relatório de Vendas** e aplica os filtros desejados (período, produto, etc.).
  3. O sistema gera o relatório.
* **Resultado:** O sistema gera o relatório de vendas conforme os filtros aplicados.

**Caso de Teste 2: Falha na Geração do Relatório**

* **Pré-condições:** O Gerente deve estar autenticado no sistema (CSU03 - Logar).
* **Passos:**
  1. O Gerente tenta gerar um relatório com um erro de sistema (exemplo: falha de conexão com o banco de dados).
* **Resultado:** O sistema exibe uma mensagem de erro e permite que o Gerente tente novamente.

# Kanban e Retrospectiva









# Terceiro Sprint

No terceiro sprint focamos em introduzir tecnologias do scanner de código de barras para cadastrar e buscar produtos utilizando o scanner



# Product Backlog

MFB1 – Realizar cadastro e login de mercado;

MFB2 – Realizar cadastro e busca de produtos no estoque com scanner;

MFB3 – Buscar dados sobre compras feitas;

MFB4 – Alterar dados de produtos já cadastrados;

MFB5 – Alterar dados do mercado após seu cadastro;

MFB6 – Realizar vendas;

MFB7 – Buscar dados de vendas e mostrar em gráfico e em lista;

MFB8 – Buscar dados dos produtos mais vendidos e mostrar em gráfico;

MFB8.1 – Buscar produtos no banco para realizar a venda.

MFB9 – Fazer cadastro de produtos no estoque.

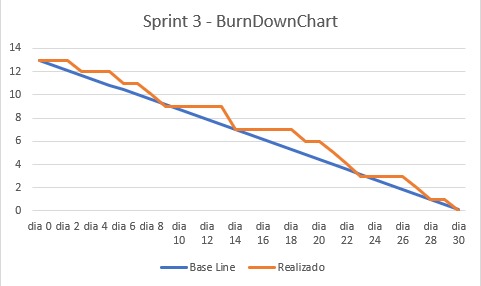
# Sprint Backlog

SB3\_1 – Cadastro de produtos utilizando scanner;

SB3\_2 – Busca de produtos utilizando scanner;

SB3\_3 – Buscar dados dos produtos mais vendidos para mostrar no gráfico de rosca.

# Burn Down Chart



# Diagramas



|  |
| --- |
| **NARRATIVA DE CASO DE USO** |
| Sigla/Nome: CSU01 - Verificar Estoque Objetivo: Permitir que o gerente consulte e visualize a quantidade de produtos disponíveis no estoque. Frequência estimada: Diariamente. Ator Principal: Gerente |
| **Cenário Principal** |
| 1. O caso de uso inicia quando o Gerente acessa o sistema e seleciona a opção Verificar Estoque no menu principal. |
| 1. O sistema apresenta uma tela contendo as informações do estoque, com a quantidade de produtos disponíveis e opções de filtragem. |
| 1. O Gerente pode realizar consultas específicas, como busca por produto ou categoria. |
| 1. O sistema retorna os resultados da consulta solicitada. |
| 1. O Gerente visualiza os dados do estoque e, se necessário, pode tomar decisões operacionais (como reposição ou exclusão de produtos). |
| **Cenário Alternativo** |
| 3.1 - Consulta detalhada de produto específico |
| * 3.1.1 O Gerente insere o nome ou código do produto na caixa de busca. |
| * 3.1.2 O sistema realiza uma busca e apresenta as informações detalhadas sobre o produto, como quantidade disponível, histórico de reposições e data de validade. |
| * 3.1.3 O Gerente visualiza as informações e pressiona Voltar para retornar à tela principal. |
| 3.2 - Produto indisponível no estoque |
| * 3.2.1 O Gerente realiza uma consulta por um produto e o sistema informa que o produto está fora de estoque. |
| * 3.2.2 O sistema sugere ações, como reposição ou exclusão, e o Gerente toma as medidas necessárias. |
| * 3.2.3 O Gerente pressiona Voltar para retornar à tela principal. |
| **Cenários de Exceção** |
| 4.1 Falha na busca por produto |
| * Caso o Gerente insira um nome ou código de produto que não exista, o sistema exibe uma mensagem de erro e retorna ao passo 2. |
| **Pré-Condições** |
| 1. O Gerente deve estar autenticado no sistema (CSU03 – Logar). |
| 1. O sistema deve estar atualizado com as informações mais recentes do estoque. |
| **Pós-Condições** |
| 1. O estoque será visualizado corretamente. |
| 1. Se aplicável, um registro de consulta será gravado no log do sistema, com data e hora. |
| Sigla/Nome: CSU02 - Cadastrar Produtos Objetivo: Permitir que o gerente cadastre novos produtos no sistema. Frequência estimada: Variável, dependendo da entrada de novos produtos. Ator Principal: Gerente |
| **Cenário Principal** |
| 1. O caso de uso inicia quando o Gerente acessa o sistema e seleciona a opção Cadastrar Produtos no menu. |
| 1. O sistema apresenta uma tela com campos a serem preenchidos, como nome, descrição, quantidade em estoque, preço e código do produto. |
| 1. O Gerente preenche os dados e pressiona o botão Salvar. |
| 1. O sistema valida as informações fornecidas. |
| 1. Após validação, o sistema salva os dados do novo produto no banco de dados e confirma a inclusão. |
| 1. O Gerente pode cadastrar outros produtos ou voltar ao menu anterior. |
| **Cenário Alternativo** |
| 3.1 - Produto já cadastrado |
| * 3.1.1 Se o Gerente inserir um código de produto já existente, o sistema informa que o produto já está cadastrado e retorna ao passo 2. |
| **Cenários de Exceção** |
| 4.1 - Falha na validação dos dados |
| * Caso algum campo obrigatório não seja preenchido corretamente, o sistema informa o erro e retorna ao passo 2 para correção. |
| **Pré-Condições** |
| 1. O Gerente deve estar autenticado no sistema (CSU03 – Logar). |
| **Pós-Condições** |
| 1. O novo produto será registrado no sistema. |
| 1. Um registro será gerado no log, indicando a data e o responsável pelo cadastro. |
|  |
| Sigla/Nome: CSU03 - Logar Objetivo: Controlar o acesso ao sistema. Frequência estimada: 1 vez ao dia. Ator Principal: Gerente e Caixa |
| **Cenário Principal** |
| 1. O caso de uso inicia quando o Gerente ou Caixa acessa o sistema e seleciona a opção Logar. |
| 1. O sistema apresenta uma tela contendo campos de login e senha. |
| 1. O usuário insere o login e a senha. |
| 1. O sistema valida as informações e, se estiverem corretas, abre a tela principal. |
| 1. O usuário pode realizar as operações disponíveis no sistema. |
| **Cenários de Exceção** |
| 4.1 - Falha na validação do login ou senha |
| * Se o login ou senha estiverem incorretos, o sistema informa o erro e retorna ao passo 2, permitindo novas tentativas. |
| **Pré-Condições** |
| 1. O usuário deve estar cadastrado no sistema. |
| **Pós-Condições** |
| 1. Um registro no arquivo de log será gerado, contendo a data, hora e nome do usuário que acessou o sistema. |
|  |
| Sigla/Nome: CSU04 - Realizar Vendas Objetivo: Registrar as vendas realizadas no sistema. Frequência estimada: Alta, várias vezes ao dia. Ator Principal: Caixa |
| **Cenário Principal** |
| 1. O caso de uso inicia quando o Caixa acessa o menu Vendas e seleciona a opção Realizar Venda. |
| 1. O sistema apresenta uma tela onde o Caixa deve preencher os dados do cliente (se houver), selecionar os produtos vendidos e inserir a quantidade. |
| 1. O sistema calcula o valor total da venda e exibe as opções de pagamento. |
| 1. O Caixa seleciona a forma de pagamento. |
| 1. O sistema finaliza a venda e atualiza o estoque. |
| 1. O Caixa pode realizar outra venda ou voltar ao menu principal. |
| **Cenário Alternativo** |
| 4.1 - Forma de pagamento em dinheiro |
| * O Caixa seleciona a opção Dinheiro e insere o valor recebido. |
| * O sistema calcula o troco, se houver, e finaliza a venda. |
| 4.2 - Forma de pagamento por cartão |
| * O Caixa seleciona a opção Cartão de Crédito/Débito e realiza a leitura dos dados do cartão. |
| * O sistema processa o pagamento e, se autorizado, finaliza a venda. |
| **Cenários de Exceção** |
| 4.3 - Produto não disponível em estoque |
| * Caso algum dos produtos selecionados esteja indisponível, o sistema informa o erro e retorna ao passo 2 para ajustes na venda. |
| **Pré-Condições** |
| 1. O Caixa deve estar autenticado no sistema (CSU03 – Logar). |
| 1. O caixa deve estar aberto. |
| **Pós-Condições** |
| 1. A venda será registrada no sistema. |
| 1. O estoque será atualizado. |
| 1. Um registro no arquivo de log será gerado contendo os detalhes da venda. |
|  |
| Sigla/Nome: CSU05 - Gerar Relatórios Objetivo: Permitir que o gerente gere relatórios de vendas, produtos e estoque. Frequência estimada: Diariamente. Ator Principal: Gerente |
| **Cenário Principal** |
| 1. O caso de uso inicia quando o Gerente acessa o menu Relatórios e seleciona a opção Gerar Relatórios. |
| 1. O sistema apresenta uma tela onde o Gerente pode selecionar o tipo de relatório (vendas, produtos ou estoque). |
| O Gerente escolhe o tipo de relatório e define os filtros necessários (período, produto, etc.). |
| 1. O sistema gera o relatório solicitado. |
| 1. O Gerente visualiza ou exporta o relatório gerado. |
| **Cenário Alternativo** |
| 3.1 - Gerar relatório detalhado por produto |
| * O Gerente seleciona o relatório de Produtos e aplica filtros para detalhar a consulta por produto específico ou categoria. |
| * O sistema gera o relatório conforme os filtros aplicados. |
| **Cenários de Exceção** |
| 4.1 - Falha na geração do relatório |
| * Caso ocorra algum erro durante a geração do relatório, o sistema informa o erro e permite que o Gerente tente novamente. |
| **Pré-Condições** |
| 1. O Gerente deve estar autenticado no sistema (CSU03 – Logar). |
| **Pós-Condições** |
| 1. O relatório será gerado e poderá ser visualizado ou exportado. |
| 1. Um registro será gerado no log contendo as informações do relatório gerado. |

# Plano de testes

**Testes para o Caso de Uso: CSU01 - Verificar Estoque**

**Objetivo:** Testar a funcionalidade de consulta e visualização da quantidade de produtos no estoque.

**Caso de Teste 1: Verificar Estoque - Acesso ao Sistema**

* **Pré-condições:** O Gerente deve estar autenticado no sistema (CSU03 - Logar).
* **Passos:**
  1. O Gerente acessa o menu principal.
  2. Seleciona a opção **Verificar Estoque**.
* **Resultado:** O sistema apresenta a tela de estoque, com informações sobre a quantidade de produtos disponíveis e opções de filtragem.

**Caso de Teste 2: Consulta por Produto ou Categoria**

* **Pré-condições:** O Gerente deve estar autenticado no sistema (CSU03 - Logar).
* **Passos:**
  1. O Gerente insere um nome ou código de produto na caixa de busca ou seleciona uma categoria.
  2. O Gerente pressiona o botão de **Buscar**.
* **Resultado:** O sistema retorna a quantidade de produtos disponíveis, com base no filtro inserido.

**Caso de Teste 3: Consulta Detalhada de Produto**

* **Pré-condições:** O Gerente deve estar autenticado no sistema (CSU03 - Logar).
* **Passos:**
  1. O Gerente insere o nome ou código do produto.
  2. O sistema exibe as informações detalhadas sobre o produto.
  3. O Gerente pressiona o botão **Voltar**.
* **Resultado:** O sistema exibe as informações detalhadas e retorna à tela principal ao pressionar **Voltar**.

**Caso de Teste 4: Produto Indisponível**

* **Pré-condições:** O Gerente deve estar autenticado no sistema (CSU03 - Logar).
* **Passos:**
  1. O Gerente pesquisa por um produto fora de estoque.
  2. O sistema exibe uma mensagem indicando que o produto está fora de estoque.
  3. O Gerente segue as sugestões do sistema (reposições ou exclusão).
  4. O Gerente pressiona **Voltar**.
* **Resultado:** O sistema informa que o produto está fora de estoque e oferece opções para ação.

**Caso de Teste 5: Falha na Busca por Produto**

* **Pré-condições:** O Gerente deve estar autenticado no sistema (CSU03 - Logar).
* **Passos:**
  1. O Gerente insere um código ou nome de produto inexistente.
  2. O Gerente pressiona **Buscar**.
* **Resultado:** O sistema exibe uma mensagem de erro, informando que o produto não foi encontrado e retorna à tela de estoque.

**Testes para o Caso de Uso: CSU02 - Cadastrar Produtos**

**Objetivo: Testar a funcionalidade de cadastro de novos produtos no sistema.**

**Caso de Teste 1: Cadastro de Novo Produto**

* **Pré-condições:** O Gerente deve estar autenticado no sistema (CSU03 - Logar).
* **Passos:**
  1. O Gerente acessa o menu **Cadastrar Produtos**.
  2. Preenche os campos obrigatórios (nome, descrição, quantidade, preço, código).
  3. Pressiona **Salvar**.
* **Resultado:** O sistema valida os dados e salva o novo produto no banco de dados.

**Caso de Teste 2: Produto Já Cadastrado**

* **Pré-condições:** O Gerente deve estar autenticado no sistema (CSU03 - Logar).
* **Passos:**
  1. O Gerente tenta cadastrar um produto com código já existente.
  2. Pressiona **Salvar**.
* **Resultado:** O sistema exibe uma mensagem indicando que o produto já está cadastrado e retorna à tela de cadastro.

**Caso de Teste 3: Falha na Validação dos Dados**

* **Pré-condições:** O Gerente deve estar autenticado no sistema (CSU03 - Logar).
* **Passos:**
  1. O Gerente deixa um campo obrigatório em branco (exemplo: código do produto).
  2. Pressiona **Salvar**.
* **Resultado:** O sistema exibe uma mensagem de erro solicitando o preenchimento do campo obrigatório e retorna à tela de cadastro.

**Testes para o Caso de Uso: CSU03 - Logar**

**Objetivo: Testar a funcionalidade de autenticação de usuários.**

**Caso de Teste 1: Login com Sucesso**

* **Pré-condições:** O usuário (Gerente ou Caixa) deve estar cadastrado no sistema.
* **Passos:**
  1. O usuário acessa o sistema e insere o login e a senha corretos.
  2. Pressiona **Logar**.
* **Resultado:** O sistema valida as credenciais e abre a tela principal.

**Caso de Teste 2: Falha na Validação do Login ou Senha**

* **Pré-condições:** O usuário (Gerente ou Caixa) deve estar cadastrado no sistema.
* **Passos:**
  1. O usuário insere um login ou senha incorretos.
  2. Pressiona **Logar**.
* **Resultado:** O sistema exibe uma mensagem de erro e permite novas tentativas.

**Testes para o Caso de Uso: CSU04 - Realizar Vendas**

**Objetivo: Testar a funcionalidade de registro de vendas realizadas.**

**Caso de Teste 1: Realizar Venda**

* **Pré-condições:** O Caixa deve estar autenticado no sistema (CSU03 - Logar) e o caixa deve estar aberto.
* **Passos:**
  1. O Caixa acessa o menu **Vendas** e seleciona **Realizar Venda**.
  2. Preenche os dados do cliente e seleciona os produtos vendidos.
  3. O sistema calcula o valor total e exibe as opções de pagamento.
  4. O Caixa seleciona a forma de pagamento e finaliza a venda.
* **Resultado:** O sistema finaliza a venda e atualiza o estoque.

**Caso de Teste 2: Forma de Pagamento em Dinheiro**

* **Pré-condições:** O Caixa deve estar autenticado no sistema (CSU03 - Logar) e o caixa deve estar aberto.
* **Passos:**
  1. O Caixa seleciona a opção **Dinheiro**.
  2. O Caixa insere o valor recebido.
  3. O sistema calcula o troco e finaliza a venda.
* **Resultado:** O sistema calcula corretamente o troco e finaliza a venda.

**Caso de Teste 3: Produto Indisponível no Estoque**

* **Pré-condições:** O Caixa deve estar autenticado no sistema (CSU03 - Logar) e o caixa deve estar aberto.
* **Passos:**
  1. O Caixa seleciona um produto que não está disponível no estoque.
  2. O Caixa pressiona **Realizar Venda**.
* **Resultado:** O sistema exibe uma mensagem de erro informando que o produto está fora de estoque e retorna à tela de vendas.

**Testes para o Caso de Uso: CSU05 - Gerar Relatórios**

**Objetivo: Testar a funcionalidade de geração de relatórios de vendas, produtos e estoque.**

**Caso de Teste 1: Gerar Relatório de Vendas**

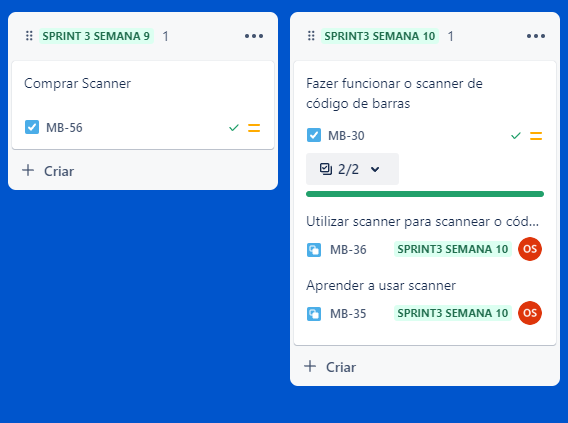
* **Pré-condições:** O Gerente deve estar autenticado no sistema (CSU03 - Logar).
* **Passos:**
  1. O Gerente acessa o menu **Relatórios** e seleciona **Gerar Relatório**.
  2. O Gerente escolhe **Relatório de Vendas** e aplica os filtros desejados (período, produto, etc.).
  3. O sistema gera o relatório.
* **Resultado:** O sistema gera o relatório de vendas conforme os filtros aplicados.

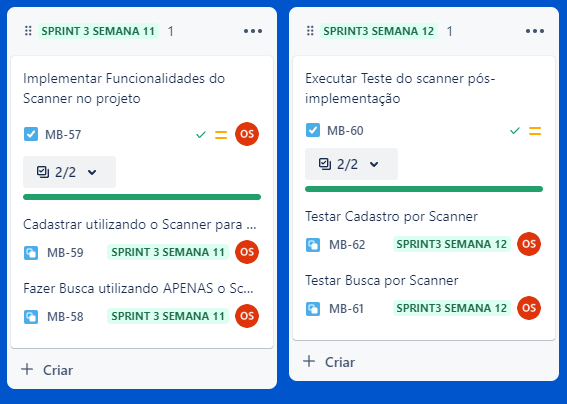
**Caso de Teste 2: Falha na Geração do Relatório**

* **Pré-condições:** O Gerente deve estar autenticado no sistema (CSU03 - Logar).
* **Passos:**
  1. O Gerente tenta gerar um relatório com um erro de sistema (exemplo: falha de conexão com o banco de dados).
* **Resultado:** O sistema exibe uma mensagem de erro e permite que o Gerente tente novamente.



# Kanban e Retrospectiva







# Quarto Sprint

No quarto sprint focamos em fazer as funcionalidades de venda com e sem scanner de código de barras, assim como testar a risco o projeto já pronto



# Product Backlog

MFB1 – Realizar cadastro e login de mercado;

MFB2 – Realizar cadastro e busca de produtos no estoque com scanner;

MFB3 – Buscar dados sobre compras feitas;

MFB4 – Alterar dados de produtos já cadastrados;

MFB5 – Alterar dados do mercado após seu cadastro;

MFB6 – Realizar vendas;

MFB7 – Buscar dados de vendas e mostrar em gráfico e em lista;

MFB8 – Buscar dados dos produtos mais vendidos e mostrar em gráfico;

MFB8.1 – Buscar produtos no banco para realizar a venda.

MFB9 – Fazer cadastro de produtos no estoque.

# Sprint Backlog

SB4\_1 – Realizar vendas;

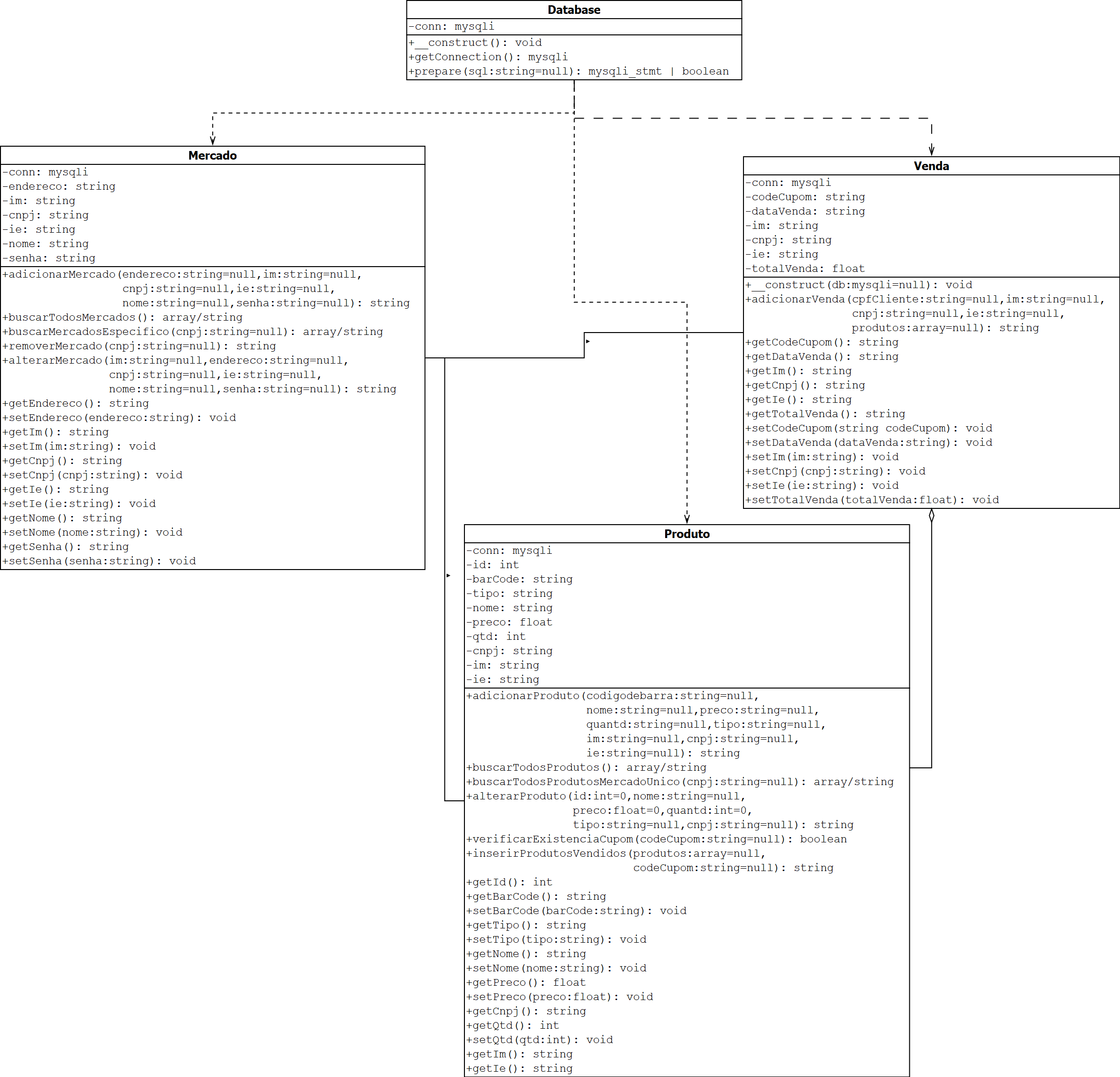
SB4\_2 – Buscar dados sobre vendas feitas;

SB4\_3 – Buscar produtos no banco para realizar a venda;

SB4\_4 – Mostrar dados de vendas em gráfico e em lista.

# Burn Down Chart

# Diagramas





|  |
| --- |
| **NARRATIVA DE CASO DE USO** |
| Sigla/Nome: CSU01 - Verificar Estoque Objetivo: Permitir que o gerente consulte e visualize a quantidade de produtos disponíveis no estoque. Frequência estimada: Diariamente. Ator Principal: Gerente |
| **Cenário Principal** |
| 1. O caso de uso inicia quando o Gerente acessa o sistema e seleciona a opção Verificar Estoque no menu principal. |
| 1. O sistema apresenta uma tela contendo as informações do estoque, com a quantidade de produtos disponíveis e opções de filtragem. |
| 1. O Gerente pode realizar consultas específicas, como busca por produto ou categoria. |
| 1. O sistema retorna os resultados da consulta solicitada. |
| 1. O Gerente visualiza os dados do estoque e, se necessário, pode tomar decisões operacionais (como reposição ou exclusão de produtos). |
| **Cenário Alternativo** |
| 3.1 - Consulta detalhada de produto específico |
| * 3.1.1 O Gerente insere o nome ou código do produto na caixa de busca. |
| * 3.1.2 O sistema realiza uma busca e apresenta as informações detalhadas sobre o produto, como quantidade disponível, histórico de reposições e data de validade. |
| * 3.1.3 O Gerente visualiza as informações e pressiona Voltar para retornar à tela principal. |
| 3.2 - Produto indisponível no estoque |
| * 3.2.1 O Gerente realiza uma consulta por um produto e o sistema informa que o produto está fora de estoque. |
| * 3.2.2 O sistema sugere ações, como reposição ou exclusão, e o Gerente toma as medidas necessárias. |
| * 3.2.3 O Gerente pressiona Voltar para retornar à tela principal. |
| **Cenários de Exceção** |
| 4.1 Falha na busca por produto |
| * Caso o Gerente insira um nome ou código de produto que não exista, o sistema exibe uma mensagem de erro e retorna ao passo 2. |
| **Pré-Condições** |
| 1. O Gerente deve estar autenticado no sistema (CSU03 – Logar). |
| 1. O sistema deve estar atualizado com as informações mais recentes do estoque. |
| **Pós-Condições** |
| 1. O estoque será visualizado corretamente. |
| 1. Se aplicável, um registro de consulta será gravado no log do sistema, com data e hora. |
| Sigla/Nome: CSU02 - Cadastrar Produtos Objetivo: Permitir que o gerente cadastre novos produtos no sistema. Frequência estimada: Variável, dependendo da entrada de novos produtos. Ator Principal: Gerente |
| **Cenário Principal** |
| 1. O caso de uso inicia quando o Gerente acessa o sistema e seleciona a opção Cadastrar Produtos no menu. |
| 1. O sistema apresenta uma tela com campos a serem preenchidos, como nome, descrição, quantidade em estoque, preço e código do produto. |
| 1. O Gerente preenche os dados e pressiona o botão Salvar. |
| 1. O sistema valida as informações fornecidas. |
| 1. Após validação, o sistema salva os dados do novo produto no banco de dados e confirma a inclusão. |
| 1. O Gerente pode cadastrar outros produtos ou voltar ao menu anterior. |
| **Cenário Alternativo** |
| 3.1 - Produto já cadastrado |
| * 3.1.1 Se o Gerente inserir um código de produto já existente, o sistema informa que o produto já está cadastrado e retorna ao passo 2. |
| **Cenários de Exceção** |
| 4.1 - Falha na validação dos dados |
| * Caso algum campo obrigatório não seja preenchido corretamente, o sistema informa o erro e retorna ao passo 2 para correção. |
| **Pré-Condições** |
| 1. O Gerente deve estar autenticado no sistema (CSU03 – Logar). |
| **Pós-Condições** |
| 1. O novo produto será registrado no sistema. |
| 1. Um registro será gerado no log, indicando a data e o responsável pelo cadastro. |
|  |
| Sigla/Nome: CSU03 - Logar Objetivo: Controlar o acesso ao sistema. Frequência estimada: 1 vez ao dia. Ator Principal: Gerente e Caixa |
| **Cenário Principal** |
| 1. O caso de uso inicia quando o Gerente ou Caixa acessa o sistema e seleciona a opção Logar. |
| 1. O sistema apresenta uma tela contendo campos de login e senha. |
| 1. O usuário insere o login e a senha. |
| 1. O sistema valida as informações e, se estiverem corretas, abre a tela principal. |
| 1. O usuário pode realizar as operações disponíveis no sistema. |
| **Cenários de Exceção** |
| 4.1 - Falha na validação do login ou senha |
| * Se o login ou senha estiverem incorretos, o sistema informa o erro e retorna ao passo 2, permitindo novas tentativas. |
| **Pré-Condições** |
| 1. O usuário deve estar cadastrado no sistema. |
| **Pós-Condições** |
| 1. Um registro no arquivo de log será gerado, contendo a data, hora e nome do usuário que acessou o sistema. |
|  |
| Sigla/Nome: CSU04 - Realizar Vendas Objetivo: Registrar as vendas realizadas no sistema. Frequência estimada: Alta, várias vezes ao dia. Ator Principal: Caixa |
| **Cenário Principal** |
| 1. O caso de uso inicia quando o Caixa acessa o menu Vendas e seleciona a opção Realizar Venda. |
| 1. O sistema apresenta uma tela onde o Caixa deve preencher os dados do cliente (se houver), selecionar os produtos vendidos e inserir a quantidade. |
| 1. O sistema calcula o valor total da venda e exibe as opções de pagamento. |
| 1. O Caixa seleciona a forma de pagamento. |
| 1. O sistema finaliza a venda e atualiza o estoque. |
| 1. O Caixa pode realizar outra venda ou voltar ao menu principal. |
| **Cenário Alternativo** |
| 4.1 - Forma de pagamento em dinheiro |
| * O Caixa seleciona a opção Dinheiro e insere o valor recebido. |
| * O sistema calcula o troco, se houver, e finaliza a venda. |
| 4.2 - Forma de pagamento por cartão |
| * O Caixa seleciona a opção Cartão de Crédito/Débito e realiza a leitura dos dados do cartão. |
| * O sistema processa o pagamento e, se autorizado, finaliza a venda. |
| **Cenários de Exceção** |
| 4.3 - Produto não disponível em estoque |
| * Caso algum dos produtos selecionados esteja indisponível, o sistema informa o erro e retorna ao passo 2 para ajustes na venda. |
| **Pré-Condições** |
| 1. O Caixa deve estar autenticado no sistema (CSU03 – Logar). |
| 1. O caixa deve estar aberto. |
| **Pós-Condições** |
| 1. A venda será registrada no sistema. |
| 1. O estoque será atualizado. |
| 1. Um registro no arquivo de log será gerado contendo os detalhes da venda. |
|  |
| Sigla/Nome: CSU05 - Gerar Relatórios Objetivo: Permitir que o gerente gere relatórios de vendas, produtos e estoque. Frequência estimada: Diariamente. Ator Principal: Gerente |
| **Cenário Principal** |
| 1. O caso de uso inicia quando o Gerente acessa o menu Relatórios e seleciona a opção Gerar Relatórios. |
| 1. O sistema apresenta uma tela onde o Gerente pode selecionar o tipo de relatório (vendas, produtos ou estoque). |
| O Gerente escolhe o tipo de relatório e define os filtros necessários (período, produto, etc.). |
| 1. O sistema gera o relatório solicitado. |
| 1. O Gerente visualiza ou exporta o relatório gerado. |
| **Cenário Alternativo** |
| 3.1 - Gerar relatório detalhado por produto |
| * O Gerente seleciona o relatório de Produtos e aplica filtros para detalhar a consulta por produto específico ou categoria. |
| * O sistema gera o relatório conforme os filtros aplicados. |
| **Cenários de Exceção** |
| 4.1 - Falha na geração do relatório |
| * Caso ocorra algum erro durante a geração do relatório, o sistema informa o erro e permite que o Gerente tente novamente. |
| **Pré-Condições** |
| 1. O Gerente deve estar autenticado no sistema (CSU03 – Logar). |
| **Pós-Condições** |
| 1. O relatório será gerado e poderá ser visualizado ou exportado. |
| 1. Um registro será gerado no log contendo as informações do relatório gerado. |

# Plano de Testes

**Testes para o Caso de Uso: CSU01 - Verificar Estoque**

**Objetivo:** Testar a funcionalidade de consulta e visualização da quantidade de produtos no estoque.

**Caso de Teste 1: Verificar Estoque - Acesso ao Sistema**

* **Pré-condições:** O Gerente deve estar autenticado no sistema (CSU03 - Logar).
* **Passos:**
  1. O Gerente acessa o menu principal.
  2. Seleciona a opção **Verificar Estoque**.
* **Resultado:** O sistema apresenta a tela de estoque, com informações sobre a quantidade de produtos disponíveis e opções de filtragem.

**Caso de Teste 2: Consulta por Produto ou Categoria**

* **Pré-condições:** O Gerente deve estar autenticado no sistema (CSU03 - Logar).
* **Passos:**
  1. O Gerente insere um nome ou código de produto na caixa de busca ou seleciona uma categoria.
  2. O Gerente pressiona o botão de **Buscar**.
* **Resultado:** O sistema retorna a quantidade de produtos disponíveis, com base no filtro inserido.

**Caso de Teste 3: Consulta Detalhada de Produto**

* **Pré-condições:** O Gerente deve estar autenticado no sistema (CSU03 - Logar).
* **Passos:**
  1. O Gerente insere o nome ou código do produto.
  2. O sistema exibe as informações detalhadas sobre o produto.
  3. O Gerente pressiona o botão **Voltar**.
* **Resultado:** O sistema exibe as informações detalhadas e retorna à tela principal ao pressionar **Voltar**.

**Caso de Teste 4: Produto Indisponível**

* **Pré-condições:** O Gerente deve estar autenticado no sistema (CSU03 - Logar).
* **Passos:**
  1. O Gerente pesquisa por um produto fora de estoque.
  2. O sistema exibe uma mensagem indicando que o produto está fora de estoque.
  3. O Gerente segue as sugestões do sistema (reposições ou exclusão).
  4. O Gerente pressiona **Voltar**.
* **Resultado:** O sistema informa que o produto está fora de estoque e oferece opções para ação.

**Caso de Teste 5: Falha na Busca por Produto**

* **Pré-condições:** O Gerente deve estar autenticado no sistema (CSU03 - Logar).
* **Passos:**
  1. O Gerente insere um código ou nome de produto inexistente.
  2. O Gerente pressiona **Buscar**.
* **Resultado:** O sistema exibe uma mensagem de erro, informando que o produto não foi encontrado e retorna à tela de estoque.

**Testes para o Caso de Uso: CSU02 - Cadastrar Produtos**

**Objetivo: Testar a funcionalidade de cadastro de novos produtos no sistema.**

**Caso de Teste 1: Cadastro de Novo Produto**

* **Pré-condições:** O Gerente deve estar autenticado no sistema (CSU03 - Logar).
* **Passos:**
  1. O Gerente acessa o menu **Cadastrar Produtos**.
  2. Preenche os campos obrigatórios (nome, descrição, quantidade, preço, código).
  3. Pressiona **Salvar**.
* **Resultado:** O sistema valida os dados e salva o novo produto no banco de dados.

**Caso de Teste 2: Produto Já Cadastrado**

* **Pré-condições:** O Gerente deve estar autenticado no sistema (CSU03 - Logar).
* **Passos:**
  1. O Gerente tenta cadastrar um produto com código já existente.
  2. Pressiona **Salvar**.
* **Resultado:** O sistema exibe uma mensagem indicando que o produto já está cadastrado e retorna à tela de cadastro.

**Caso de Teste 3: Falha na Validação dos Dados**

* **Pré-condições:** O Gerente deve estar autenticado no sistema (CSU03 - Logar).
* **Passos:**
  1. O Gerente deixa um campo obrigatório em branco (exemplo: código do produto).
  2. Pressiona **Salvar**.
* **Resultado:** O sistema exibe uma mensagem de erro solicitando o preenchimento do campo obrigatório e retorna à tela de cadastro.

**Testes para o Caso de Uso: CSU03 - Logar**

**Objetivo: Testar a funcionalidade de autenticação de usuários.**

**Caso de Teste 1: Login com Sucesso**

* **Pré-condições:** O usuário (Gerente ou Caixa) deve estar cadastrado no sistema.
* **Passos:**
  1. O usuário acessa o sistema e insere o login e a senha corretos.
  2. Pressiona **Logar**.
* **Resultado:** O sistema valida as credenciais e abre a tela principal.

**Caso de Teste 2: Falha na Validação do Login ou Senha**

* **Pré-condições:** O usuário (Gerente ou Caixa) deve estar cadastrado no sistema.
* **Passos:**
  1. O usuário insere um login ou senha incorretos.
  2. Pressiona **Logar**.
* **Resultado:** O sistema exibe uma mensagem de erro e permite novas tentativas.

**Testes para o Caso de Uso: CSU04 - Realizar Vendas**

**Objetivo: Testar a funcionalidade de registro de vendas realizadas.**

**Caso de Teste 1: Realizar Venda**

* **Pré-condições:** O Caixa deve estar autenticado no sistema (CSU03 - Logar) e o caixa deve estar aberto.
* **Passos:**
  1. O Caixa acessa o menu **Vendas** e seleciona **Realizar Venda**.
  2. Preenche os dados do cliente e seleciona os produtos vendidos.
  3. O sistema calcula o valor total e exibe as opções de pagamento.
  4. O Caixa seleciona a forma de pagamento e finaliza a venda.
* **Resultado:** O sistema finaliza a venda e atualiza o estoque.

**Caso de Teste 2: Forma de Pagamento em Dinheiro**

* **Pré-condições:** O Caixa deve estar autenticado no sistema (CSU03 - Logar) e o caixa deve estar aberto.
* **Passos:**
  1. O Caixa seleciona a opção **Dinheiro**.
  2. O Caixa insere o valor recebido.
  3. O sistema calcula o troco e finaliza a venda.
* **Resultado:** O sistema calcula corretamente o troco e finaliza a venda.

**Caso de Teste 3: Produto Indisponível no Estoque**

* **Pré-condições:** O Caixa deve estar autenticado no sistema (CSU03 - Logar) e o caixa deve estar aberto.
* **Passos:**
  1. O Caixa seleciona um produto que não está disponível no estoque.
  2. O Caixa pressiona **Realizar Venda**.
* **Resultado:** O sistema exibe uma mensagem de erro informando que o produto está fora de estoque e retorna à tela de vendas.

**Testes para o Caso de Uso: CSU05 - Gerar Relatórios**

**Objetivo: Testar a funcionalidade de geração de relatórios de vendas, produtos e estoque.**

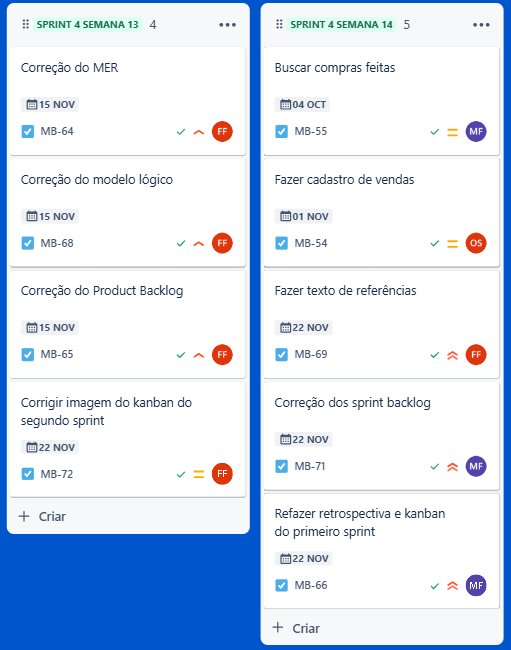
**Caso de Teste 1: Gerar Relatório de Vendas**

* **Pré-condições:** O Gerente deve estar autenticado no sistema (CSU03 - Logar).
* **Passos:**
  1. O Gerente acessa o menu **Relatórios** e seleciona **Gerar Relatório**.
  2. O Gerente escolhe **Relatório de Vendas** e aplica os filtros desejados (período, produto, etc.).
  3. O sistema gera o relatório.
* **Resultado:** O sistema gera o relatório de vendas conforme os filtros aplicados.

**Caso de Teste 2: Falha na Geração do Relatório**

* **Pré-condições:** O Gerente deve estar autenticado no sistema (CSU03 - Logar).
* **Passos:**
  1. O Gerente tenta gerar um relatório com um erro de sistema (exemplo: falha de conexão com o banco de dados).
* **Resultado:** O sistema exibe uma mensagem de erro e permite que o Gerente tente novamente.

# Kanban e Retrospectiva





# Modelo de Dados

# Diagrama de Entidade e Relacionamento

# Modelo lógico do banco de dados

# Dicionário de dados

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1. **Tabela** | Mercados | | | | |
| **Descrição** | Armazena as informações dos mercados | | | | |
| **Observações** | - | | | | |
| **Campos** | | | | | |
| **Nome** | | **Descrição** | **Tipo de dados** | **Tamanho** | **Restrições de domínio** |
| **Endereco** | | Localização do mercado | Varchar | 200 | Not null |
| **IM** | | Inscrição municipal do mercado | Varchar | 50 | PK / Not null |
| **CNPJ** | | CNPJ do mercado | Varchar | 18 | PK / Not null |
| **IE** | | Inscrição estadual do mercado | Varchar | 50 | PK / Not null |
| **Nome** | | Nome do mercado | Varchar | 50 | Not null |
| **Senha** | | Senha do mercado | Varchar | 100 | Not null |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Tabela** | Produtos | | | | |
| **Descrição** | Armazena informações dos produtos cadastrados | | | | |
| **Observações** | Tem três foreign Keys que referenciam a tabela Mercados | | | | |
| **Campos** | | | | | |
| **Nome** | | **Descrição** | **Tipo de dados** | **Tamanho** | **Restrições de domínio** |
| **ID** | | Id do produto | Int | 11 | AI / PK/ Not null |
| **Barcode** | | Código de barra do produto | Varchar | 500 | PK / Not null |
| **Tipo** | | Tipo de produto | Varchar | 100 | Not null |
| **Nome** | | Nome do produto | Varchar | 100 | Not null |
| **Preco** | | Preço do produto | float | - | Not null |
| **Qtd** | | Quantidade de produtos em estoque | Int | 11 | Not null |
| **IM** | | Foreign key do IM do mercado | Varchar | 50 | FK / Not null |
| **CNPJ** | | Foreign key do CNPJ do mercado | Varchar | 18 | FK / Not null |
| **IE** | | Foreign key do IE do mercado | Varchar | 50 | FK / Not null |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Tabela** | Produtosvendidos | | | | |
| **Descrição** | Armazena as informações de produtos que foram vendidos | | | | |
| **Observações** | Referenciam as tabelas Venda e Produto em três foreign keys | | | | |
| **Campos** | | | | | |
| **Nome** | | **Descrição** | **Tipo de dados** | **Tamanho** | **Restrições de domínio** |
| **QtdVendidos** | | Quatidade de produtos que foram vendidos | Int | 11 | Not null |
| **BarCode** | | Foreign key do código de barras do prod. | Varchar | 500 | Not null |
| **ID** | | Foreign key do ID do produto | Int | 11 | Not null |
| **CodeCupom** | | Foreign key do código de cupom da tabela de venda | Varchar | 50 | Not null |
| **Valor** | | Valor do produto vendido | float | - | Not null |

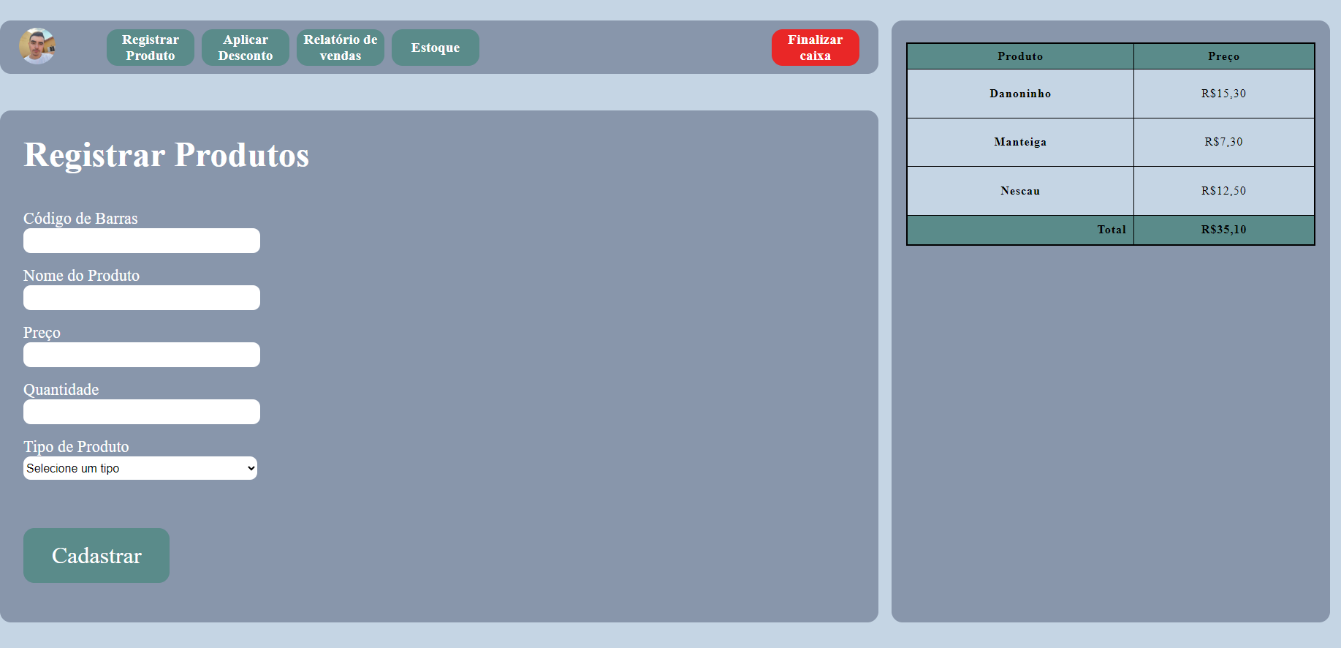
|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Tabela** | Venda | | | | |
| **Descrição** | Armazena as informações das vendas | | | | |
| **Observações** | Possui três foreign Keys que referenciam a tabela Mercado | | | | |
| **Campos** | | | | | |
| **Nome** | | **Descrição** | **Tipo de dados** | **Tamanho** | **Restrições de domínio** |
| **CodeCupom** | | Armazena o código de um cupom | Varchar | 200 | PK / Not null |
| **DataVenda** | | Data da venda | Varchar | 100 | Not null |
| **CpfCliente** | | CPF do cliente | Varchar | 20 | Not null |
| **IM** | | Foreign key da inscrição municipal do mercado | Varchar | 50 | FK / Not null |
| **CNPJ** | | Foreign key do CNPJ do mercado | Varchar | 18 | FK / Not null |
| **IE** | | Foreign key da inscrição estadual do mercado | Varchar | 50 | FK / Not null |
| **TotalVenda** | | Valor total da venda | Float | - | Not null |

# PRINCIPAIS TELAS DO SISTEMA

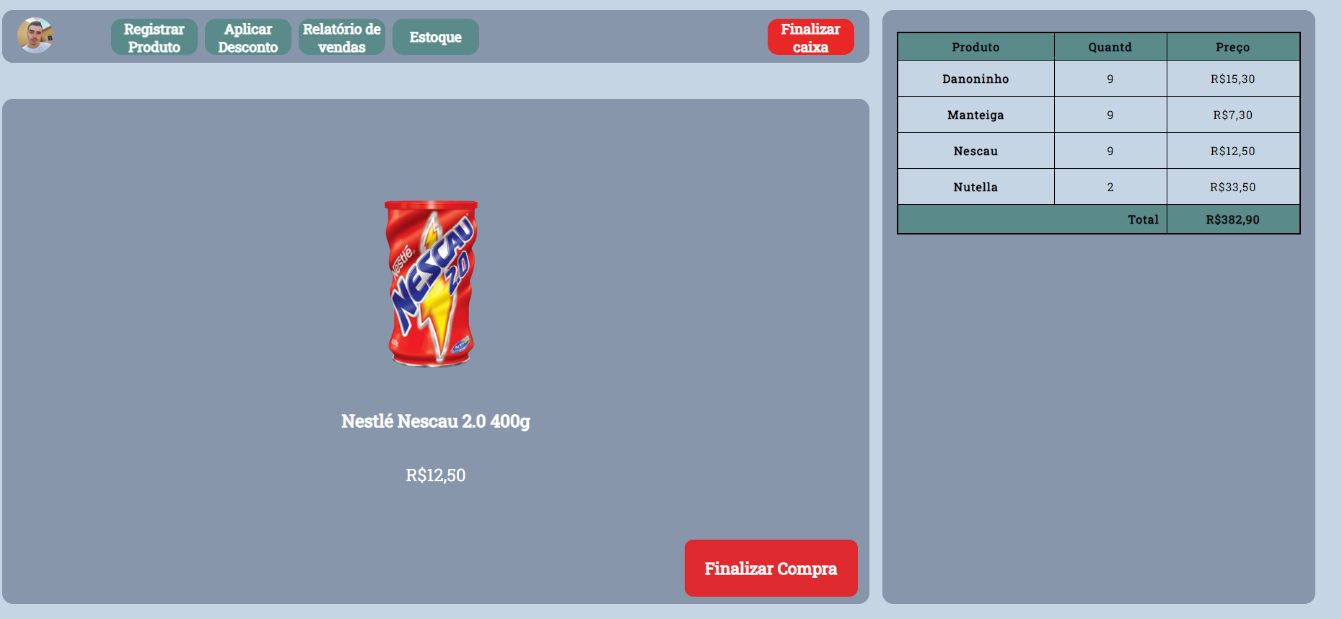


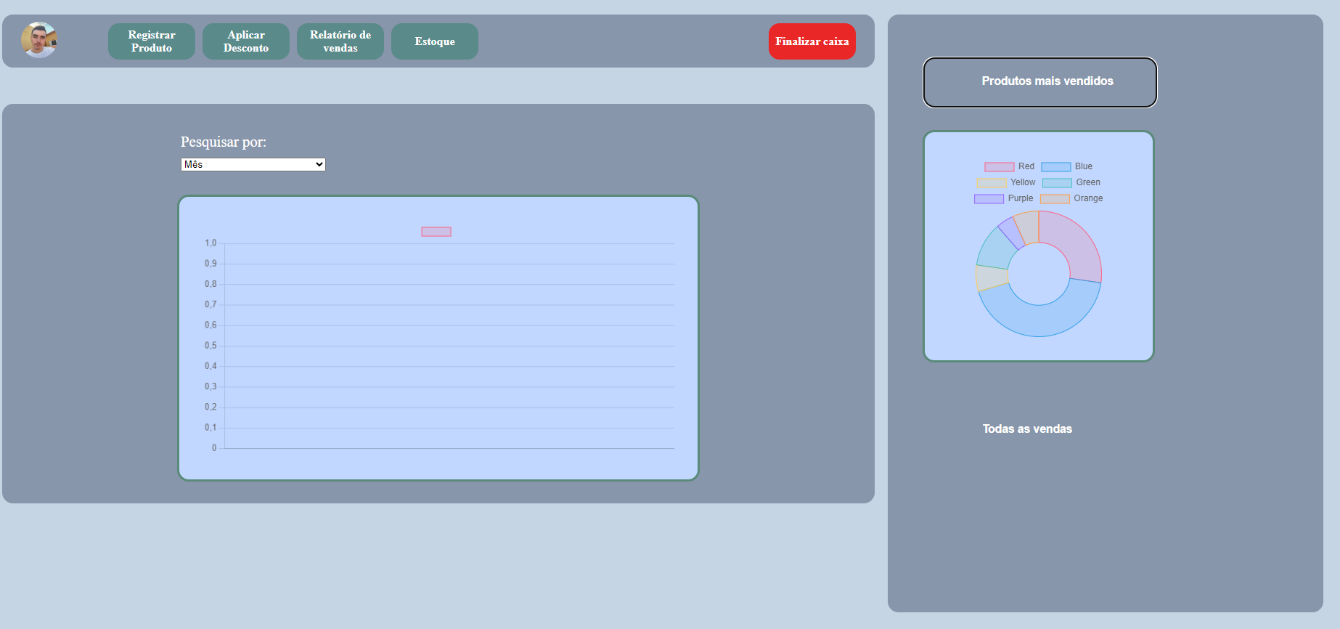












# CONCLUSÃO

# Escreva os resultados obtidos

Conseguimos atingir a maioria dos nossos objetivos, mas infelizmente não conseguimos utilizar a biblioteca de impressão de cupom fiscal e adicionar mais funcionalidades, que enriqueceria mais o projeto, contudo, o grupo está satisfeito com os resultados obtidos, porém esperávamos conseguir fazer mais com o tempo que nos foi fornecido.

# Constatações

As tecnologias escolhidas são ótimas, porém, demandam muito tempo para aprender. Todos do grupo conseguiram aprender algo novo com o projeto. O site ficou aceitável, porém poderia ficar melhore se tivéssemos mais tempo para adquirir experiencia com as tecnologias.

# Sugestões de possíveis aperfeiçoamentos técnicos

* Utilização da biblioteca de impressão de cupom fiscal
* Otimizar e estilizar o front-end
* Adicionar uma API para funcionar no mobile

# REFERÊNCIAS

**HTML** **(HyperText Markup Language)** **Documentation**. Disponível em: <<https://devdocs.io/html/>>. Acesso em: 18 abr. 2024.

**CSS Reference**. Disponível em: <<https://devdocs.io/css/>>. Acesso em: 18 abr. 2024.

**PHP Manual**. Disponível em: <<https://www.php.net/manual/en/>>. Acesso em: 29 abr. 2024.

**JavaScript Reference**. Disponível em: <<https://devdocs.io/javascript/>>. Acesso em: 29 abr. 2024.

CURSO EM VIDEO. **O PHP por dentro - @CursoemVideo de PHP – Gustavo Guanabara**. Disponível em: < <https://youtu.be/p9DVWhe5Euw?list=PLHz_AreHm4dlFPrCXCmd5g92860x_Pbr_> >. Acesso em: 14 mai. 2024.

**Santos, L. L.**; **Oliveira, A. T.**. A Transformação Digital no Varejo: Desafios e Oportunidades para Pequenos e Médios Empreendedores*.* Revista de Administração de Empresas, v. 58, n. 3, p. 234-245, 2020. DOI: 10.1590/1678-69712020.20200034.

**Costa, F. R.**; **Silva, M. S.**. Sistemas de Gestão e Eficiência Operacional no Varejo: A Implementação de ERPs em Pequenos e Médios Negócios*.* Revista Brasileira de Gestão de Negócios, v. 23, n. 2, p. 92-107, 2021. DOI: 10.7819/rbgn.v23i2.3933.

# GLOSSÁRIO

Se houver necessidade

# ANEXOS

Se houver necessidade